



Pizzaparty

Draaiboek speurtocht

Draaiboek pizzaparty

Binnenkort is het zover, het kinderfeestje van je zoon of dochter!

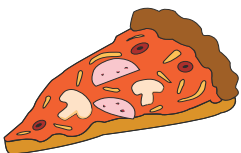
Natuurlijk moet het een speciale dag worden die vooral de jarige niet snel zal vergeten. We hopen dat de pizzaspeltocht je hierbij zal helpen. In het pakket vind je alle ingrediënten voor een leuke themaspeltocht.

Bijgevoegd vind je het volgende:

- Draaiboek voor de speltocht
- routekaarten en spelkaarten voor de speltocht
- diploma's
- vermiste recept van Luigi
- Afbeelding van kok en snor, deze kun je gebruiken voor het spel "geef de kok een snor"

We willen je veel succes wensen met het feestje en vergeet vooral niet ervan te genieten!

Team Suus kinderfeestjes



Speurtocht

Een belangrijk onderdeel van het feestje is de speurtocht. De speurtocht start met een verhaal waarna de kinderen vervolgens de speurtocht gaan lopen. Onderweg spelen ze spelletjes die passen binnen het thema.

Tijdsduur:

De speurtocht zal een groot deel van het feestje vullen. Een exacte tijdsaanduiding is niet te geven. Deze hangt namelijk van een aantal factoren af (het weer, de hoeveelheid spelletjes die je invoegt en de leeftijd van de kinderen)

Je kunt in ieder geval rekenen op een tijdsduur van 1 ½ tot 2 uur.

Vorbereiding:

Kijk geruime tijd voor het feestje rond in de wijk. Wat is een geschikte route voor de kinderen?

Let hierbij op het volgende:

- Verkeersveiligheid; moeten de kinderen geen gevaarlijke wegen oversteken
- Plek om spelletjes te spelen; zijn er in de route een paar plaatsen waar een spelletje kan worden gespeeld. Denk hierbij aan een brede stoep, een grasveld of een speeltuintje
- De lengte van de speurtocht (in tijd en afstand). Denk bij het uitzetten ook aan het feit dat er gedurende de route ook spelletjes gespeeld zullen worden.

Verzamel geruime tijd voor het feestje de spelletjes die je nodig hebt voor de speurtocht.

Op de dag van het feest zet je de speurtocht uit. Dit gebeurt met de routekaartjes die zijn bijgevoegd. De kinderen lopen van routekaartje naar routekaartje. Je kunt de routekaartjes met plakband of punaises bevestigen. Ervaring heeft geleerd dat het verstandig is de kaartjes kort voor het lopen van de speurtocht op te hangen zodat je niet het risico loopt dat kaartjes wegwaaien of door spelende kinderen worden weggehaald. Een manier om dit handig aan te pakken is, tijdens het verkleeden en schminken, al een volwassene te laten vertrekken om de kaartjes op te hangen op de vooraf afgesproken route. Hang op de geschikte plekken de spelkaarten op. Knip de bijgeleverde menukaart van Luigi's geheime recept in evenveel stukjes als het aantal spelletjes dat je tijdens de speurtocht wilt invullen.

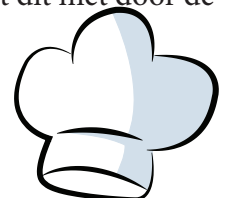
De speurtocht lopen:

Zodra de kaartjes zijn opgehangen, kan de speurtocht beginnen. De speurtocht start met een verhaal. In de bijlage vind je een beschrijving waarmee je toegang hebt tot het start- en eindfilmje voor het pizafeest. Controleer enige tijd voor het feestje of de links naar de filmjes goed werken. Mocht dit niet het geval zijn, neem dan even contact op met Suus kinderfeestjes.

Je start het beginfilmje. Hierin vertelt kok Luigi dat zijn geheime pizzarecept weg is en dat nu juist op deze belangrijke dag waarop hij voor zijn liefde Mira moet koken.

Na de film gaan alle kinderen op pad.

Tijdens het lopen is het de bedoeling dat de kinderen verschillende spelletjes spelen. Hiervoor zijn een aantal materialen nodig. (zie hiervoor de materiaallijst bij ieder spelletje) Het is niet verstandig de materialen voor de speurtocht al op de verschillende plekken neer te zetten. Uit ervaring weten we dat deze opeens zijn verdwenen. Een tip is, deze mee te nemen tijdens het lopen met de kinderen. Je zou dit bijvoorbeeld in fietstassen op je fiets of in een wandelwagen of bolderkar kunnen doen. Je hoeft dan niet de hele tijd met de spullen te sjouwen. Elke keer dat de kinderen een spel gespeeld hebben, ontvangen ze een stuk van de menukaart. Aan het eind van de speurtocht leggen ze alle stukjes aan elkaar en hebben het recept compleet. Het is raadzaam de routekaartjes en spelkaartjes tijdens het lopen al direct weg te halen. Laat dit niet door de kinderen doen. Je loopt het risico dat de kinderen vooruit gaan lopen.

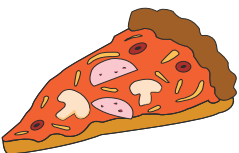


Slecht weer:

Het kan natuurlijk gebeuren dat het weer even niet meewerkt. Dit vraagt om enige aanpassing. Kinderen hebben wel wat beweging nodig. Indien mogelijk kun je ervoor kiezen de route van de speurtocht door de kinderen te laten lopen na het startverhaal. De kinderen gaan op zoek naar de vermiste pollepel.

De spelkaarten hang je echter niet op tijdens de route, maar hang je aan de slinger binnen. Gedurende het feest kan er telkens door de kinderen een kaart worden gekozen van de slinger en kan het spel gespeeld worden.

Mocht ook het lopen van de speurtocht niet mogelijk blijken buiten, kun je de route in huis uitzetten zonder de spelletjes. De kinderen speuren in huis naar het vermiste recept.



Speurtocht opdrachten

1. Lekkerbekjes

Nodig:

- plastic bekertjes
- diverse snoepjes, van ieder 2
- kleed

Vanavond is het feest. Natuurlijk is er dan veel lekkers. Bij dit spel mogen de koks laten zien dat ze echte fijnproevers zijn.. Lukt het ze twee dezelfde snoepjes bij elkaar te vinden?

Verzamel de kinderen op het kleed en zet in het midden de bekertjes neer met onder ieder bekertje een snoepje. Om beurten mogen de kinderen 2 bekertjes optillen. Zijn de snoepjes hetzelfde? Dan zijn de snoepjes voor de gelukkige vinder en mag het nog een keer 2 bekertjes optillen.

Let erop dat alle kinderen aan het eind van het spel een snoepje krijgen, ook al hebben ze geen snoepjesparen kunnen maken. Dit voorkomt beteuterde gezichten.

Slecht weer?

Dit spel kan ook binnen gespeeld worden

2. ik maak soep en ik stop erin...

Nodig:

- hiervoor zijn geen speciale materialen nodig

Dit spel werkt net als het spel “ik ga op reis en ik neem mee”

Zet de kinderen in een kring. U start met de zin “ik maak soep en ik stop erin...”

Nu noemt u iets. Dit mag natuurlijk ook best wel iets geks zijn. Het kind dat naast u zit herhaalt uw zin en vult het aan met nog een ding. Hoeveel dingen kunnen de kinderen samen onthouden?

Slecht weer?

Dit spel kan ook binnen gespeeld worden

3. Soepballenspel

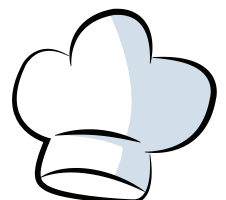
Nodig:

- Stuiterballen
- grote oude pan of emmer
- Krijt of pillon

Teken met krijt een startlijn of zet een pillon als startplek neer. Laat de kinderen in een rij achter de startplek gaan staan. De voorste in de rij. Krijgt de soepballen (stuiterballen) en probeert deze een voor een in de soeppan te gooien. Wie kan de meeste soepballen in de pan gooien?

Slecht weer?

Dit spel kan ook binnen gespeeld worden



4. Oberrace

Nodig:

- 2 dienbladen
- Plastic bekertje
- Emmer met water
- 2 bakjes

Twee kinderen vullen na het startteken een bekertje met water, zetten deze op het dienblad en lopen met het dienblad op een hand naar de overkant waar ze het bekertje legen in het bakje. Wie heeft het bakje na een minuut het meeste gevuld?

Slecht weer?

Dit spel kan vervangen worden door het spel beker stapelen.

Nodig:

- Plastic bekertjes
- Stopwatch (kookwekker)

Laat twee kinderen naast elkaar zitten met ieder een stapeltje bekertjes naast zich. Op uw startteken mogen de kinderen proberen een zo hoog mogelijke toren te maken van bekertjes.

Wie heeft na een minuut de hoogste toren?

5. Geef de kok een snor

Nodig:

- Afbeelding kok, eventueel kunt u de afbeelding tegen regen beschermen door hem in een insteekhoes te schuiven
- Afbeelding snor; geplakt op hard karton en voorzien van een punaise of een plakbuddie
- Blinddoek

Hang de afbeelding van de kok op tegen een vlakke achtergrond. Zet de kinderen in een rij tegenover de afbeelding. Blinddoek het voorste kind en draai het eventueel een paar rondjes om de as.

Geef het nu de snor in de hand en laat het proberen de snor op de juiste plek op de kok te hangen.

Slecht weer?

Dit spel kan ook binnen worden gespeeld.

6. eierestafette

Nodig:

- 2 pollepels
- 2 hardgekookte eieren of 2 tennisballetjes
- krijt of pilonnen
-

Teken met krijt een start- en eindstreep of geef dit aan met de pilonnen.

Laat de kinderen in 2 rijen bij de startstreep staan. De twee voorste kinderen krijgen een lepel in de hand met hierop een ei. Ze moeten nu naar de overkant lopen zonder het ei te verliezen. Valt het ei, moet het kind weer terug naar de startstreep. Zodra het voorste kind terug is bij de startstreep, mag het volgende kind de lepel overnemen en hetzelfde proberen. Welke groep is het eerst over de startstreep?

Slecht weer?

Dit spel kun je vervangen door de Dobbelsteenrace:

Nodig:

- Dobbelsteen
- Ontbijtkoek / cake
- Mes
- ovenwanten
- Koksmuts
- Schort
- Bord
- kleding

Alle kinderen zitten in een kring. In het midden leg je op een kleding alle spullen.

De jarige krijgt als eerste de dobbelsteen en gooit waarna het de dobbelsteen doorgeeft aan de volgende in de kring. Als het gegooide getal 6 is, gaat het snel naar het midden van de kring en trekt de kleding aan en doet de ovenwanten aan de handen. Nu mag het snel proberen de koek te snijden. Lukt dit voordat een ander 6 gooit, dan mag het de koek opeten. Gooit een ander in de tussentijd 6, moet het stoppen, alle kleding aan het volgende kind geven en terug gaan op zijn plek in de kring.

7. Koekhappen:

Nodig:

- Koord
- Knijpers
- Blinddoek (theedoek)
- Koek / snoepje

Aan een koord hang je met knijpers iets lekkers, dit kan een koekje of een snoepje zijn. Het koord kun je bijv. tussen twee bomen hangen. Op uw teken mogen de kinderen proberen het lekkers van het koord te happen. Een andere mogelijkheid is de kinderen een voor een te laten happen, dit zou ook geblinddoekt kunnen gebeuren.

Slecht weer

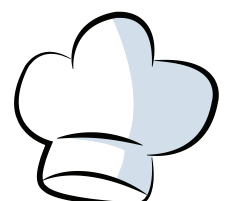
Dit spel kan ook binnen gespeeld worden

8. pauze

Nodig:

- Picknickkleding
- lekkere kleine hapjes en iets te drinken
- Eventueel een picknickmand

Niets is zo leuk als een picknick. Zoek een leuke plek waar de kinderen even mogen zitten op het kleding en iets lekkers en iets te drinken krijgen. Je kunt kleine hapjes meenemen. (denk bijvoorbeeld aan blokjes kaas, worst, kleine tomaatjes en stukjes komkommer) maar wil je het makkelijk houden, kun je ook kiezen voor een zakje chips en iets te drinken. Als je bang bent dat de kinderen snel verveeld zijn, kun je voor ieder kind een pakje krijt of een potje bellenblaas meenemen.



Einde van het feest

Aan alle leuke dingen komt een eind. Zo ook aan de pizzaparty.

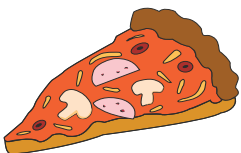
U kunt het feest op de volgende wijze afsluiten:

Start de eindfilm waarin kok Luigi van Parma de kinderen bedankt voor het terugvinden van zijn recept en ieder kind een diploma belooft.

U deelt alle kinderen het diploma uit. Dit is een officieel moment.

U kunt de kinderen een voor een naar voren roepen en op een stoel laten staan waar ze een oorverdovend applaus krijgen van alle andere koks en vervolgens hun diploma ontvangen..

Vergeet niet een foto te maken van alle kinderen met hun diploma. Dit is een leuke herinnering voor later of is misschien leuk om uit te printen voor ieder kind en hen dit later te geven als herinnering aan het feestje.



Toegang tot de filmpjes

Bij het themafeestje horen filmpjes. Deze kun je op de volgende wijze openen.

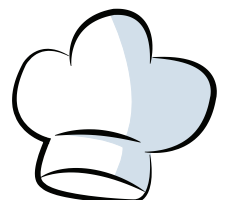
Open je internet browser

Ga naar de volgende pagina:

<http://www.suuskinderfeestjes.nl/toegangsfilms-pizzafeest>

Je komt nu op een afgeschermdde pagina. Hier word je gevraagd om een wachtwoord. Het wachtwoord dat je hier in moet typen is: **feestvarken**

Vervolgens zie je beide filmpjes. Je kunt deze afspelen.



Bijlagen

Bijgevoegd vind je het volgende:

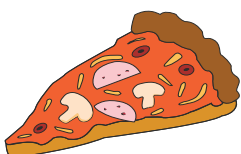
Afbeelding kok en snor, deze zijn voor het spel "geef de kok een snor"

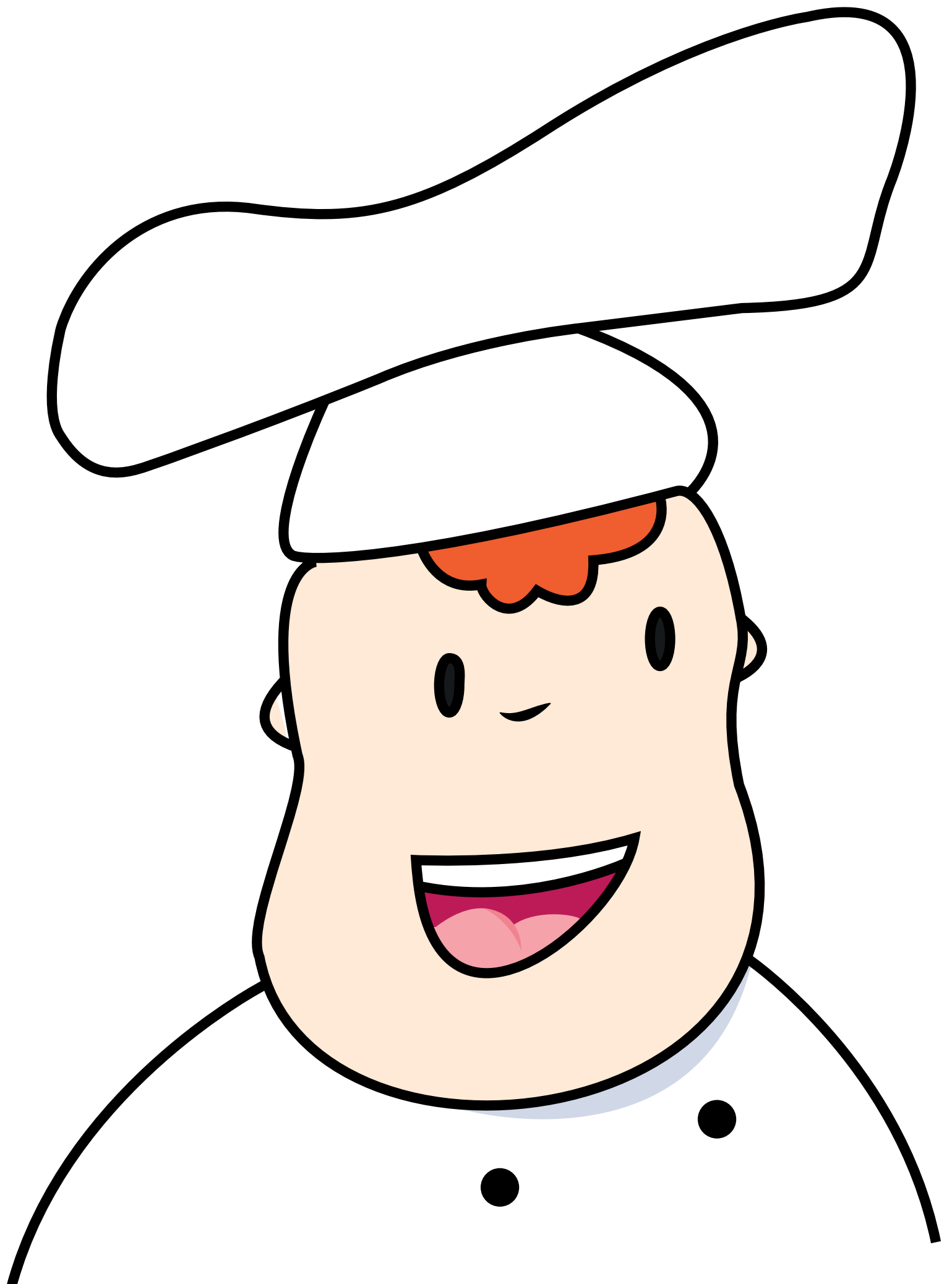
Luigi's geheime recept. De kinderen zoeken dit recept tijdens de speurtocht.

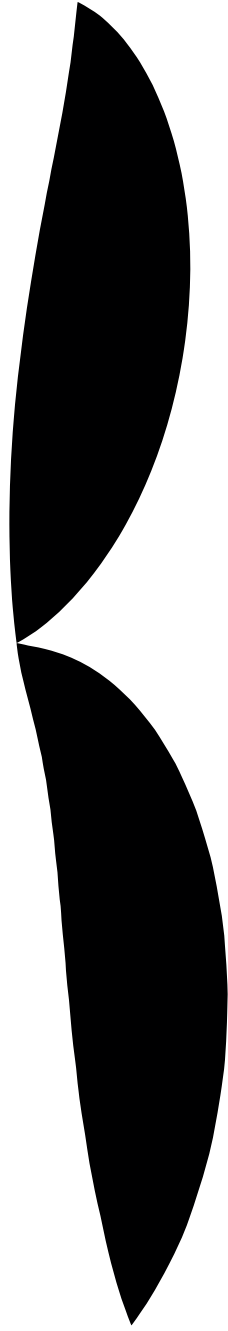
Routekaartjes, print deze uit in het gewenste aantal en knip iedere pagina in vier delen.

Spelkaarten, print de pagina's uit en knip deze in twee delen.

Diploma







Luigi's geheime recept voor de pizzabodem

Recept pizzabodem

1 pizza Ø 30 cm () = 2 stuks

Ingrediënten:

200 gr bloem (400 gr)

1 dl lauwe melk (2 dl)

1/2 zakje gist (1 zakje)

1 tl suiker (2 tl)

1 tl zout (2 tl)

3 el olijfolie (6 el)

oregano, peterselie, knoflookpoeder, bieslook naar smaak

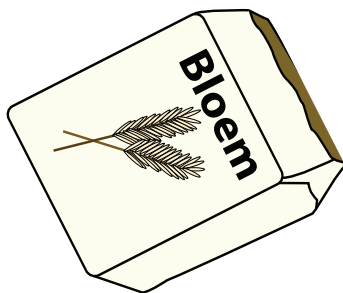
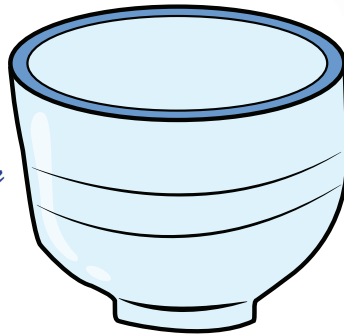
extra:

deegroller (of fles)

oven

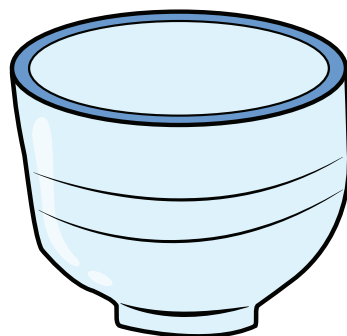


Meng de melk ($\pm 35^{\circ}\text{C}$), suiker en gist en laat het 10 minuten rusten



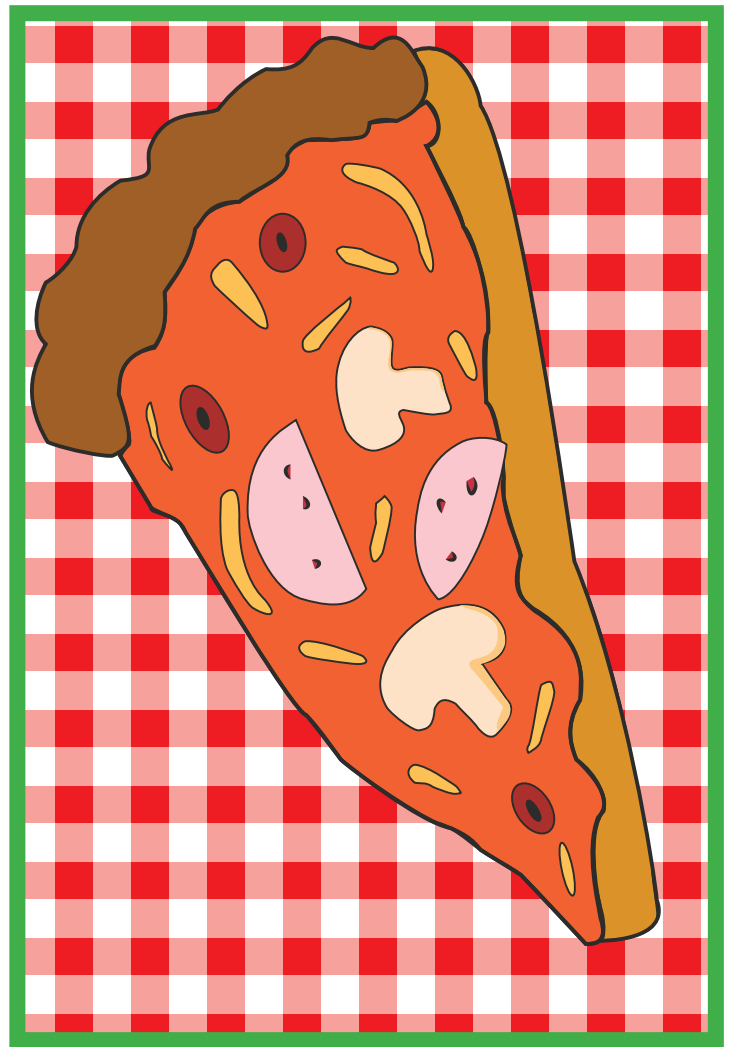
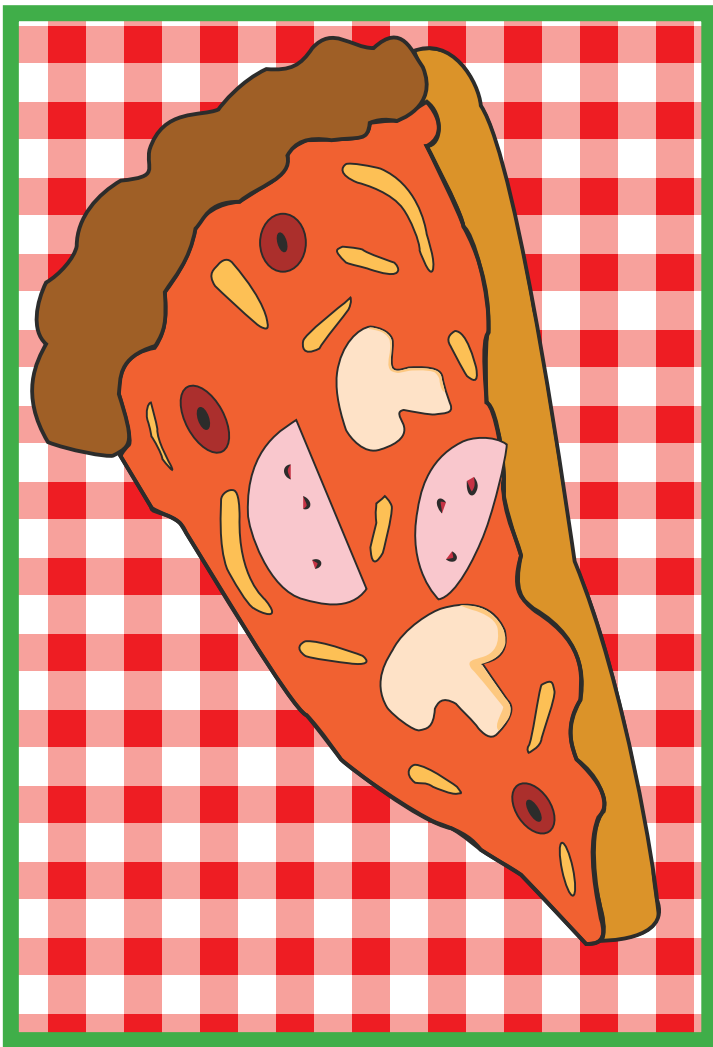
Doe in een andere kom de gezeefde bloem en maak in het midden een kuultje waar je het gistmengsel in doet.

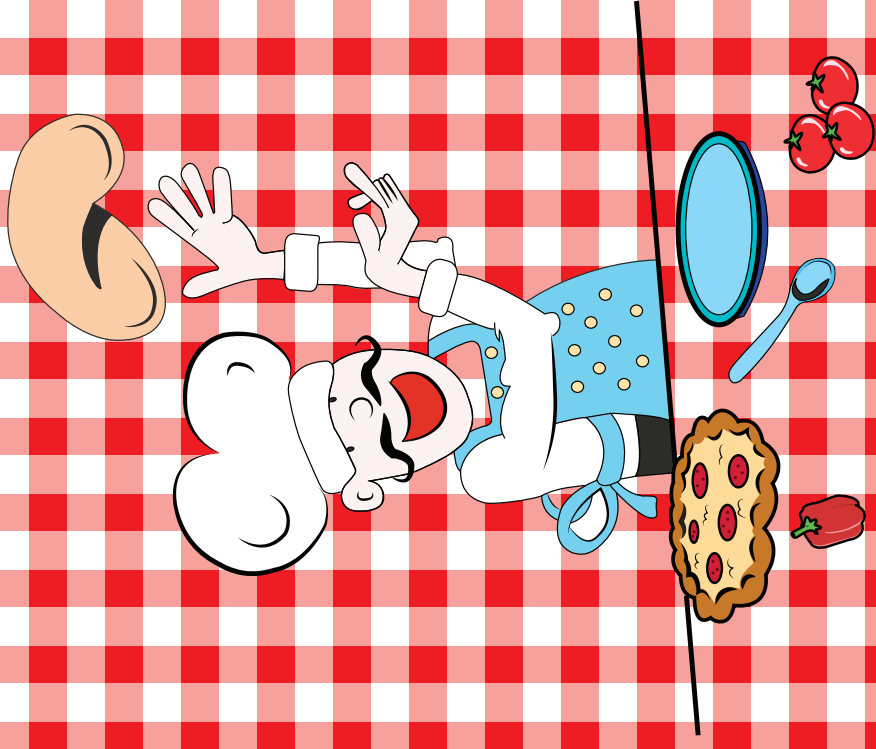
Doe de olijfolie en de kruiden erbij.



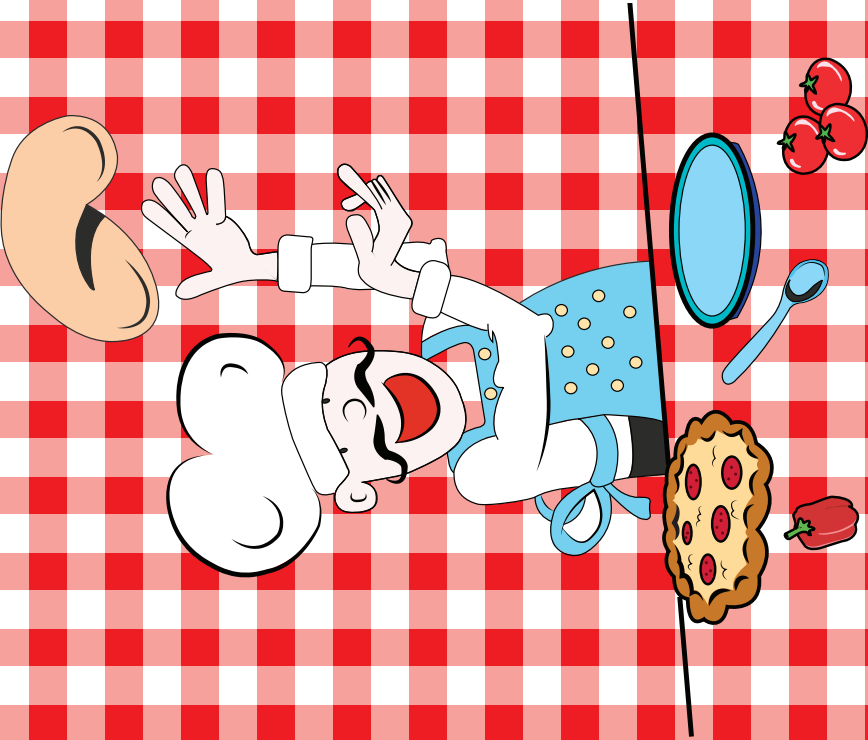
Laat het deeg op een warme plek rusten tot het gerezen is. Het moet ongeveer twee keer zo groot worden. Rol het uit tot een grote platte plak en leg het op de bakplaat.

Laat het dan nog eens 30 minuten op een warme plek rijzen. Nu is het deeg klaar om te beleggen.

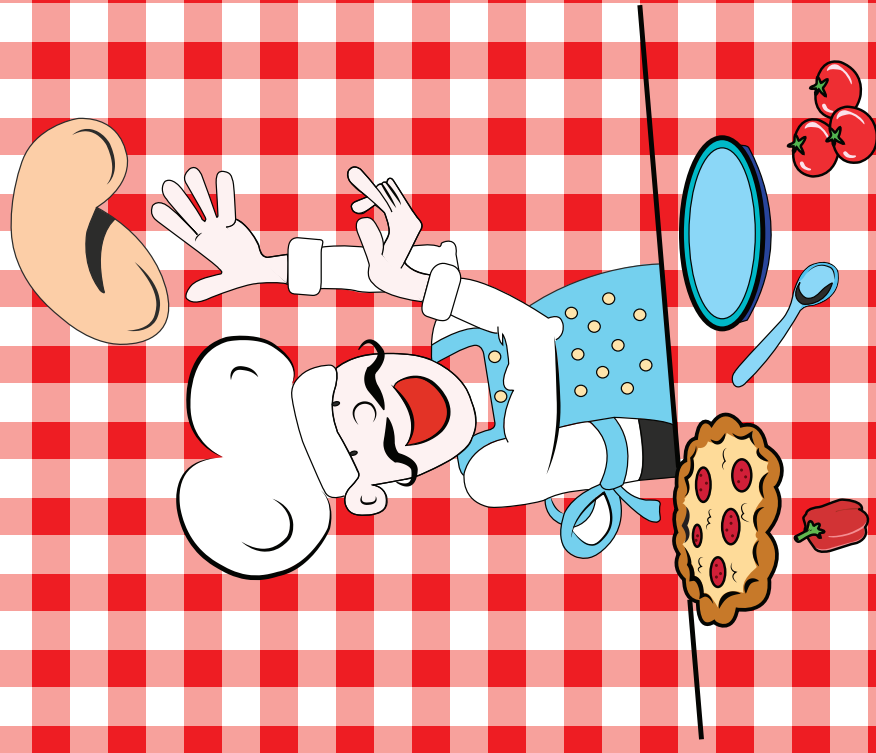




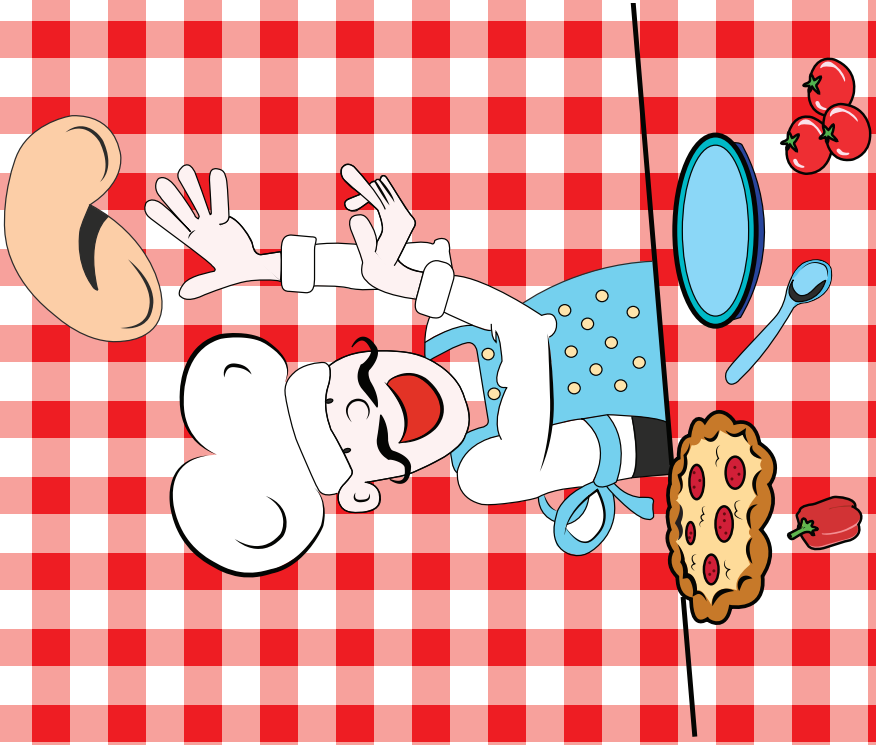
Koekhappen



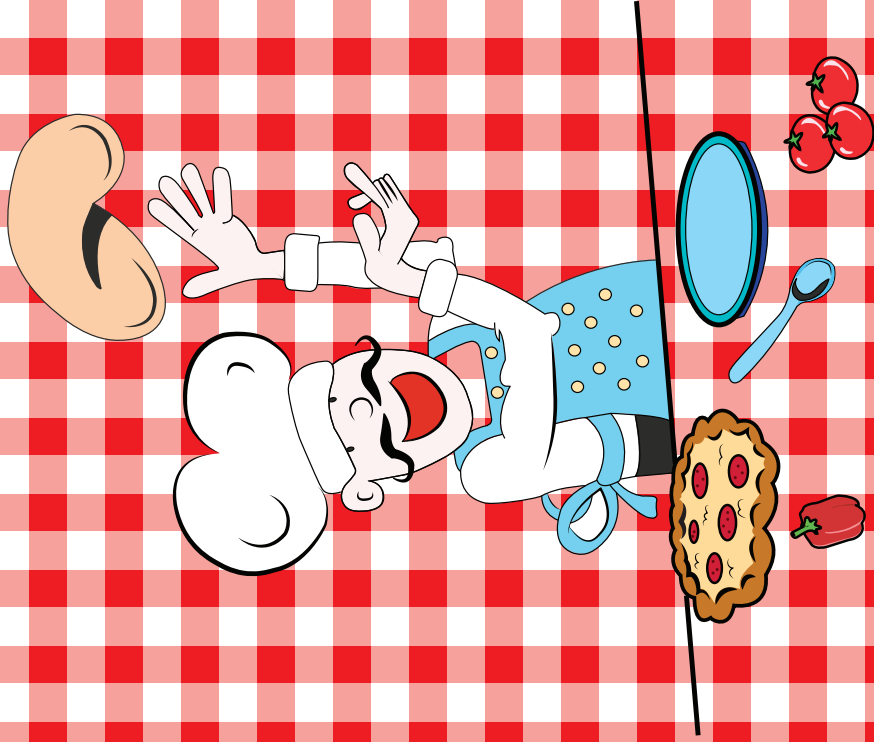
Eierestafette



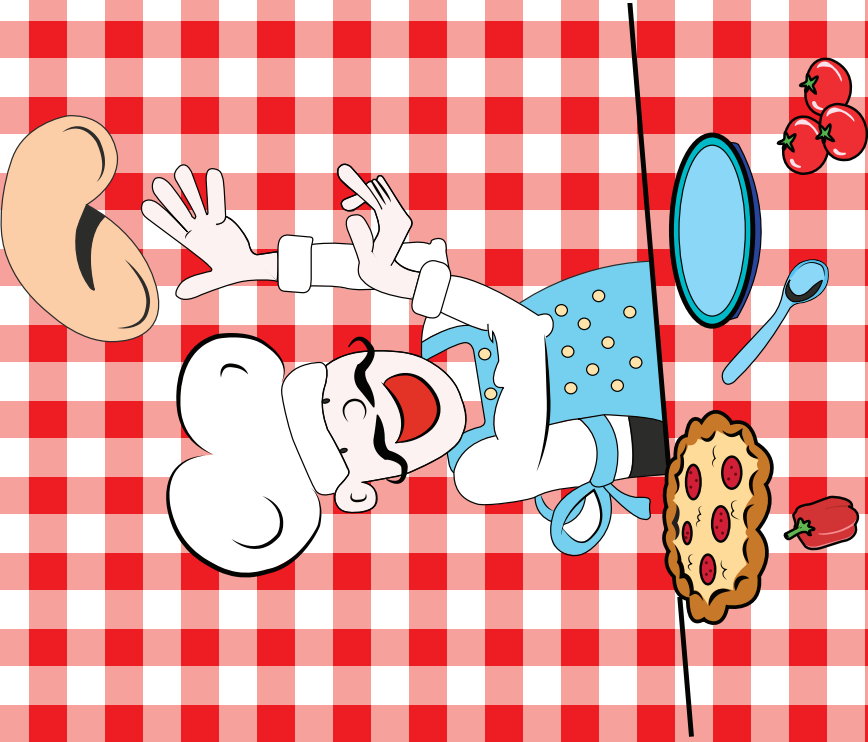
Oberrace



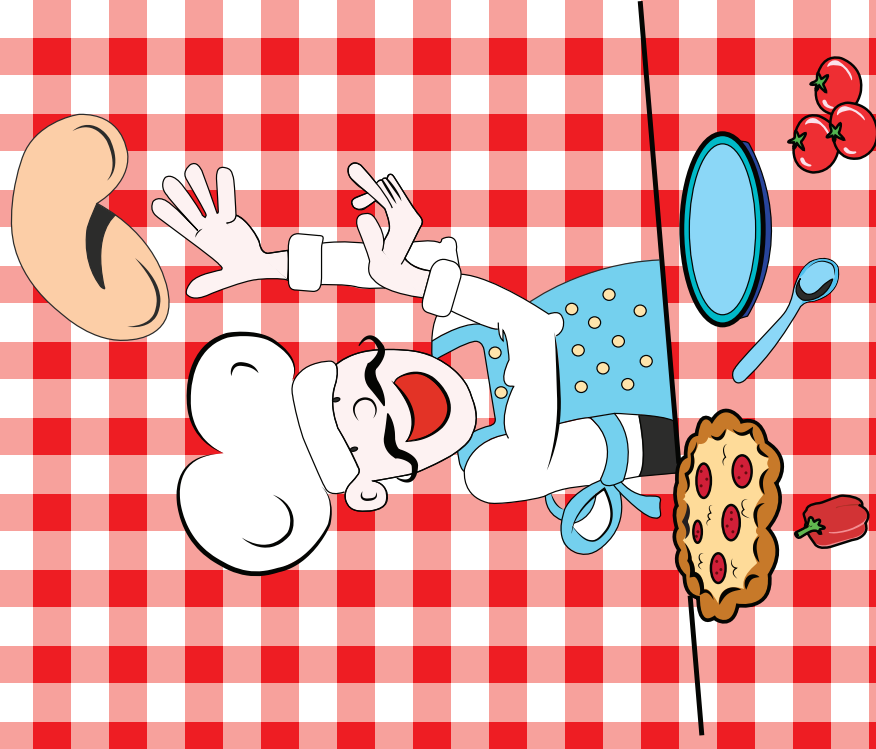
Geef de kok een snor



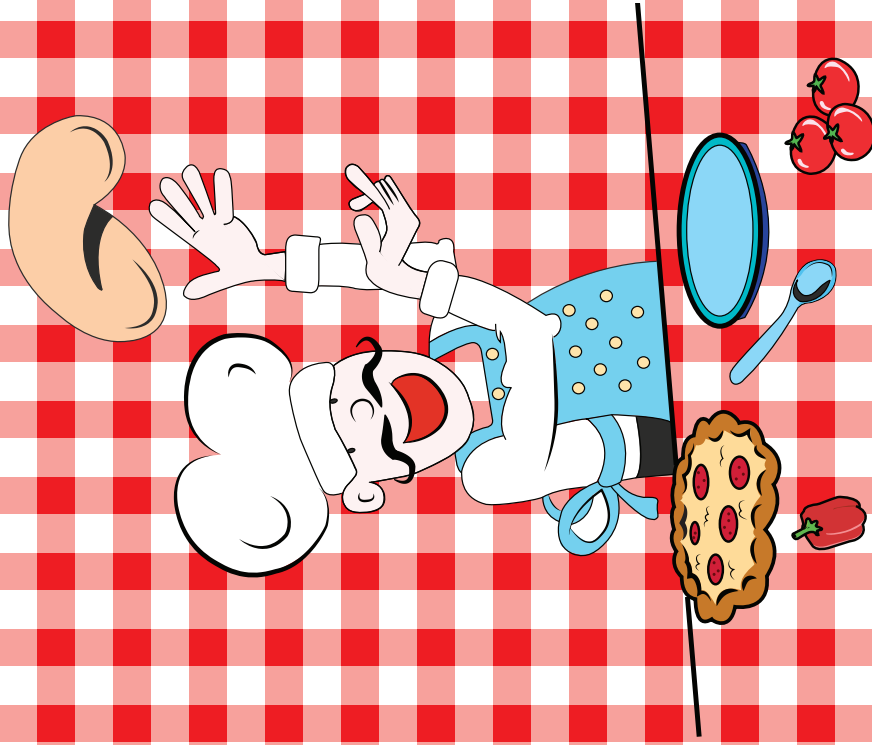
Pauze



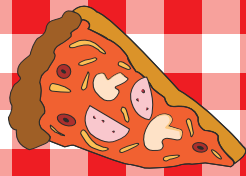
Soepballenspel



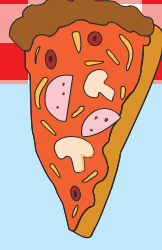
Lekkerbekjes



Ik maak soep en stop erin...



Koksdiploma



.....
heeft vandaag

.....
laten zien een echte Italiaanse kok te zijn en verdient dan ook
dit
koksdiploma

Handtekening kok Luigi van Parma

Luigi van Parma

