# Handboek







## Inhoud

Leuk dat jij jouw klas laat bewegen! In dit handboek staat uitgelegd hoe Sportief Leren werkt en welke functies de Energizer heeft

- <u>Stap 1</u> Profiel aanmaken
- <u>Stap 2</u> Dashboard
- <u>Stap 3</u> Eigen Energizer maken
- <u>Stap 4</u> Standaard Energizer
- <u>Stap 5</u> Scorebord
- <u>Stap 6</u> Prijzenkast

Belangrijk! Inloggen kan via deze link:

app.sportiefleren.nl

## <u>Stap 1.1</u>

Jij bent uitgenodigd om Sportief Leren te gebruiken. In jouw mailbox staat een uitnodiging van Sportief Leren. Klik in de mail op "wachtwoord instellen" om jouw unieke profiel aan te maken.



#### <u>Stap 1.2</u>

Je wordt doorgestuurd naar je internetbrowser. Maak hier jouw wachtwoord aan en klik op wachtwoord instellen.



## <u>Stap 1.3</u>

Klik op "maak een profiel aan"



#### <u>Stap 1.4</u>

Vul hier je voornaam, achternaam en juffrouw/meester in. Klik daarna op ''naar de laatste stap''

SPORTIEF		
	Profiel aanmaken Wat is je naam?	
	Voornaam	
	Wat is je functie?	
	) Juttrouw Meester	
E Menu		

#### <u>Stap 1.5</u>

Geef hier aan welke klas jij lesgeeft. Staat jouw klas er niet tussen? Klik op ''maak groep aan''



#### <u>Stap 1.6</u>

Voeg hier jouw groep toe die je lesgeeft. Je kunt de klas een naam geven en er is ook een mogelijkheid voor een extra toevoeging. Klik op opslaan

SPORTIEF Dated		
	i	
	Aanmaken	
	Groep toevoegen	
	Vul hier uw groep in	
	Extra toevoeging	
	🗢 Groep opslaan	
Henn		

## <u>Stap 1.7</u>

De groep is nu aangemaakt. Je kan jouw groep aanvinken en klik daarna op ''klaar, we kunnen aan de slag''



Het is gelukt. Jouw profiel is aaangemaakt. Jij kan nu jouw klas laten bewegen!

Vanaf nu kan je inloggen via deze link:

app.sportiefleren.nl

## Dashboard

## <u>Stap 2</u>

In het dashboard vind je een overzicht van jouw klas. Hier zie je welk level de klas heeft bereikt, hoe vol de prijzenkast is, hoe veel minuten er bewogen is en het aantal Energizers dat is afgerond.

SPORTIEF					
ł	lallo Groe	P 3	Ultzinkand Jullie zijn de sportiefste klas van d	de regio.	
st	atistieken		Energizers vandaag		
	Level 1				
	Prijzenkast	00	Er zijn nog geen energ Ga naar het energizer overzicht	gizers klaargezet. . om een selectie te maken.	
	1 1 1 7 1 1 1	¥			
	l Minuten bewogen	l Energizers afgerond			
			I Maak eigen energizer	88 Alls energizers	
Menu					

In het dashboard kan je Energizers aanmaken, alvast klaarzetten voor de les en een les uit de catalogus gebruiken die is gemaakt door een andere leraar. Ga hiervoor naar <u>stap 4</u>

## <u>Stap 3.1</u> Zelf een Energizer maken

Klik in het dashboard op "maak eigen Energizer"

SPORTIEF					
	Hallo Gro	B <b>P 3</b> Fimothy van Leeuwen	Ulistekend   Julie zijn de sportiefste klas van de regio.		
	Statistieken		Energizers vandaag		
	Level 1				
	Prijzenkast	00	Er zijn nog geen energizers klaargezet. Ga naar het energizer overzicht om een selectie t	te maken.	
		P4			
	U Minuten bewogen	<b>(</b> ) Energizers afgerond		Alle eperaizers	
<u>Menu</u>					

#### <u>Stap 3.2</u>

Selecteer voor welke groep de Energizer wordt gemaakt, kies het vak en geef de Energizer een naam. Je kan hier ook aanvinken of de quiz gedeeld mag worden met andere leerkrachten, zodat de quiz in de catalogus komt.

SPORTIEF	Stap 1 / 2	
	Basisinformatie Eigen energizer maken	
	Selecteer groepsniveau  Kies het vak	
	Hoe wil je de energizer noemen?	
	Zet di san on jouw energizer te delen met andere docenten.	
Menu Terns		

#### <u>Stap 3.3</u>

Klik op vraag toevoegen om starten met het maken van eigen vragen

SPORTIEF Lexan		Stap 2 /2 Rekenen: Tafel van 3	
	1	De vragen	
	Terug naar info	+ Vraag toevoegen	
E Menu			

#### <u>Stap 3.4</u>

Selecteer het type vraag. Dit kan een tekstuele vraag zijn, een tekstuele vraag met foto's of een foto vraag



## <u>Stap 3.5</u>

Hier kan je de vraag invullen. Er kunnen maximaal 3 antwoordmogelijkheden toegevoegd worden. De bewegingen worden automatisch gekoppeld. Klik daarna op vraag opslaan.



Voorbeeldvraag

#### <u>Stap 3.6</u>

Nadat je de vraag hebt opgeslagen is de vraag toegevoegd. Herhaal stap 8.3 t/m 8.6 om meer vragen toe te voegen.



Als de Energizer klaar is kan je de quiz testen. Klik hiervoor op "bekijk test". De vragen worden nu afgespeeld en je kan controleren of de quiz juist is. Een vraag kan nog eventueel bewerkt worden door op opties te klikken. Is de quiz af? Klik dan op "Energizer opslaan".

## <u>Stap 3.7</u>

De quiz kan nu gestart worden. Klik hiervoor op "start" naast de betreffende Energizer

Energizers	Catalogus Externe lessen	Eigen lessen	Aak eigen energizer
Zoeken	Vak Omschrijving	Voortgang	Groep
Selecteer groep 🗸 🗸	Rekenen 1:1-2 Tafel van 3	<b>0x</b> Groep 3 Gespeeld	+ Opties Start
Selecteer het vak		'	

#### <u>Stap 3.8</u>

Kies de spelvorm die je wilt gebruiken voor de klas. Hierna is de Energizer klaar om te starten



# **Standaard Energizer**

Geen zin om een eigen quiz te maken? Geen probleem kies er 1 uit de catalogus en zet deze klaar om te gebruiken!

#### <u>Stap 4.1</u>

Kies rechtsonder voor "alle Energizers"

SPORTIEF BEREIT	
Hallo Groep 3	Comi buzigi Julie zijn de sportiefste klas van de regio.
Statistieken	Energizers vandaag
Level 1	
Prijzenkast OO	Er zijn nog geen energizers klaargezet. Ge naar het energizer werzicht om een eelechie te maken
tin X	On haar net <u>energine errennin</u> om een elecue te maken.
Minuten bewogen Energizers argerond	Alle energizer
E Menu	

## <u>Stap 4.2</u>

Bij "Catalogus" staan alle Energizers die zijn toegevoegd door Sportief Leren en bij "Externe lessen" staan alle Energizers, die met toestemming, zijn gemaakt door andere leerkrachten.

Energizers	Catalogus Externe lessen	Eigen lessen	Anak eigen energizer
Zoeken Zoek	Vak Omschrijving	Voortgang	Groep
Selecteer groep 🗸	A         Rekenen           1+1-2         Spelen met getallen	<b>0x</b> Groep 3 Gespeeld	+ Opties Start
Selecteer het vak 🗸	Taal Korte of lange klank: een o of een oo? (2)	Ox Groep 4 Gespeeld	+ Opties Start
	Taal Ontbreekt er een s of een z? (1)	<b>Ox</b> Groep 4 Gespeeld	+ Opties Start
	Tail Korte of lange klank: een o of een oo? (1)	<b>0x</b> Groep 4 Gespeeld	+ Opties Start
	(1) Tail Korte of lange klank: een a of een aa?	<b>0x</b> Groep 4 Gespeeld	+ Opties Start
	Taal         Image: Construction of the second sec	<b>0x</b> Groep 4 Gespeeld	+ Opties Start

# **Standaard Energizer**

#### <u>Stap 4.3</u>

Bij Energizers linksboven kan je een quiz zoeken op naam, groep en/of vak. De resultaten komen in de catalogus. Om een Energizer toe te voegen klik je op de groene + button naast de Energizer. De Energizer komt links onder bij ''jouw selectie''. Hier kan je meerdere Energizers klaarzetten, zowel uit de catalogus als externe lessen.

Selecter groep   Selecter het vak     Jouw selectic   Spelen met getatten     Catalogus     Late   Catalogus     Vak   Omschrijving   Vak   Omschrijving <t< th=""><th></th><th></th><th></th><th>1+1-2</th></t<>				1+1-2
Zoeken Zoeken   Selecteer groep   Selecteer het vak     Jouw selectic   Overgag   Spelen met getallen     Vak   Ontwreekt er een s of een o?   Ox   Groep 4   Option   Ontbreekt er een s of een o?   Ox   Groep 4   Option   Ontbreekt er een s of een o?   Ox   Groep 4   Ontbreekt er een s of een o?   Ox   Groep 4   Ontbreekt er een s of een o?   Ox   Groep 4   Ontbreekt er een s of een o?   Ox   Groep 4   Ontbreekt er een s of een o?   Ox    Ox   Ox <t< th=""><th>Energizers</th><th>Catalogus Externe lessen</th><th>Eigen lessen</th><th>A Maak eigen ene</th></t<>	Energizers	Catalogus Externe lessen	Eigen lessen	A Maak eigen ene
Selecteer groep   Selecteer het vak     Journe selectie   Spelen met getallen     Mail   Caspeeld   Groep 3   Caspeeld   Groep 4   Caspeeld	Zoeken Zoek	Vak Omschrijving	Voortgang	Groep
Selecter het vak       Image: Selection of construction of constructio	Selecteer groep 🗸	Rekenen J tw Spelen met getallen	<b>Ox</b> Groep 3 Gespeeld	X Opties Start
Jourw selectie       (a)         Spelen met getallen       (b)         Taal       Ox         Ontbreekt er een s of een 2? (a)       Ox         Groep 4       (c)         Taal       Ox         Korte of lange klank: een o of een co?       Ox         Groep 4       (c)         Taal       Ox         Korte of lange klank: een o of een co?       Ox         Groep 4       (c)         Taal       Ox         Groep 4       (c)         Taal       Cespeeld         Groep 4       (c)         (c)       (c)	Selecteer het vak	Taal	Ox Groep 4	
Overlige       Spelen met getallen       X       Tatl.       Ox       Greep 4       Image: Complexity of the complexity of th	Jouw selectie	(2)	Gespeelu	+ Opties Start
Taal       Ox       Groep 4       Image klank: een o of een oo?       Gespeeld       Image klank: een o of een oo?	Overige Spelen met getallen	Taal Car Ontbreekt er een s of een z? (1)	<b>0x</b> Groep 4 Gespeeld	+ Opties Start
(1) Taal Korte of lange klank: een a of een aa? (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)		Taal Construction of lange klank: een o of een oo?	<b>0x</b> Groep 4 Gespeeld	+ Opties Start
Taal Ox Groep 4 Korte of lange klank: een a of een aa? Gespeeld (1)		(1)		
		Taal Korte of lange klank: een a of een aa?	<b>0x</b> Groep 4 Gespeeld	+ Opties Start
		(1)		

## <u>Stap 4.4</u>

Als je de Energizers heb klaargezet die je wilt gebruiken. Klik je linksonder op ''menu'' en daarna op ''dashboard''

SPORTIEF	Groep 3 🗸							
		Cata	logus	Externe lessen	Eigen	lessen		⇒ Maak eigen ener
		Vak	Omschrijving			Voortgang	Groep	
Energizers		1·1·2 / UV	Rekenen Spelen met	getallen	<b>0x</b> Gespeeld		X Opti	Start
Scorebord		AB	Taal Korte of lan	ge klank: een o of een oo?	<b>0x</b> Gespeeld	Groep 4	× Opti	ss Start
Prijzenkast		æ	Taal Ontbreekt o	er een s of een z? (1)	<b>0x</b> Gespeeld	Groep 4	× Opti	ss Start
Mijn profiel Alle groepen		Æ	Taal Korte of lan	ge klank: een o of een oo?	<b>0x</b> Gespeeld	Groep 4	+ Opti	25 Start
nstellingen		AB CD	Taal Korte of lar (1)	ge klank: een a of een aa?	<b>0x</b> Gespeeld	Groep 4	+ Opti	as Start
Menu		AB	Taal Ontbreekt e	r een s of een z? (2)	0x Gespeeld	Groep 4	+ Opti	s Start

#### <u>Stap 4.3</u>

De Energizers die zijn toegevoegd staan bij "Energizers vandaag" Hier kan de Energizers starten door op "start" te klikken

SPORTIEF						
	Hallo Groe	ep 3	Genvel	idig! Jullie zijn de sportiefste klas van de regio.		
	Admin Sportief Leren - T Statistieken		Energiz	zers vandaag		
	Level 1		1+1+2 7 * N	Overige Spelen met getallen	<b>0x</b> Gespeeld	Sart
	Prijzenkast	00	æ	Spelling Korte of lange klank: een o of een oo? (2)	<b>0x</b> Gespeeld	Sur
	ц.	X	Æ	Spelling Ontbreekt er een s of een z? (1)	<b>0x</b> Gespeeld	<b>Ser</b>
	() Minuten bewogen	() Energizers afgerond		🗢 Maak eigen energizer	88 Alle energizers	
Menu						

## Scorebord



## <u>Stap 5</u>

Bij het scorebord kan je de top 3 zien van jouw school, regionaal en landelijk. Dit gaat om het aantal minuten dat bewogen is en het aantal Energizers dat is afgerond

SPORTIEF							<u> [=]</u>	A [1+1=2]		
	Scoreboard groep 3		School Regionaal		Regionaal	Landelijk		Dit schooljaar	~	
	Level s		Positie	Naam		Energizers	Bewogen	Level		
			01	Groep 3 Admi	n Sportief Leren	0 stuks	0 min.	1		K
	()-1-7 7 + N	The second secon								
	Minuten bewogen	Energizers afgerond								
Menu										

# Prijzenkast



## <u>Stap 6</u>

Bij de prijzenkast zie je welke rewards jouw klas heeft ontvangen. Na een x aantal minuten bewogen te hebben en een x aantal Energizers te hebben afgerond worden er rewards verdiend. Hier is het overzicht.

