

GRATIS

WERKBLAD

bewegend leren - spelling

groep

3



SPORTIEF
LEREN

Copyright

Copyright © Sportief Leren BV

Auteurs: Dylan Berkemeier & Timothy van Leeuwen

Dit document is auteursrechtelijk beschermd. Elektronisch verspreiden en kopiëren, in zijn geheel of gedeeltelijk, is strafbaar.

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, door middel van druk, fotokopieën, geautomatiseerde gegevensbestanden of op welke andere wijze ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Ook het plaatsen van directe links naar de bestands locatie van dit document op websites, in e-mail nieuwsbrieven of andere vormen van digitale media is niet toegestaan.

Werkblad bewegend leren groep 3

Iedereen is het erover eens: voldoende bewegen heeft grote positieve gevolgen voor de ontwikkeling van het kind. Beweging zorgt voor meer zuurstof in de hersenen waardoor er meer kennis opgeslagen kan worden en kinderen kunnen ook beter hun aandacht erbij houden. Daarnaast zorgt bewegend leren voor sociale interactie, vrij spel en ontdekkend leren.

In het werkblad bewegend leren Spelling en Taal - groep 3 vind je oefeningen, spelletjes, stimulatie en nog veel meer andere dingen die je kan toepassen tijdens je spelling- en taallessen in groep 3.

Veel succes!

Leerlingen die **bewegen** in de klas hebben **meer** aandacht, motivatie en **concentratie** tijdens de les

Bron: Gezonde school

BEWEEG- ENERGIZERS



1. Het lassospel

Oefenen met mmkm woorden

Uitleg Energizer

Bij het lassospel gaan de leerlingen oefenen met spellen. Alle leerlingen gaan staan. De leerkracht zwaait met een denkbeeldige lasso boven zijn hoofd, roept een woord en gooit de denkbeeldig lasso naar een leerling. Deze leerling vangt de denkbeeldige lasso, zwaait deze boven zijn hoofd en begint het woord te spellen. Is de leerling klaar met het spellen van het woord dan geeft hij de beurt aan een andere leerling door de denkbeeldig lasso te gooien. De leerkracht noemt een ander woord. De leerling met de denkbeeldige lasso begint met het woord te spellen. Herhaal dit totdat iedereen is geweest.

Woorden om te gebruiken

Fiets, gans, half, hark, kaars, kast, kurk, muts, nest, taart, wens, dorp, rits, kamp, dans, warm, hert, pols, heks en puist.



2. Het alfabet spel

Benodigheden: Kaarten met elke een alfabet letter of kaarten met elk een verschillend woord.

Uitleg Energizer

1. Laat de leerlingen in de klas staan. Beweeg door de klas en geef elke leerling een kaartje met een letter van het alfabet of een woord.
2. De leerlingen die een kaartje hebben gaan zitten op hun hurken. Uiteindelijk zit iedereen.
3. De leerlingen moeten aandachtig luisteren. Jij als leerkracht gaat verschillende letters van het alfabet roepen. Wanneer de letter op hun kaart (of een woord dat met het letter begint) wordt genoemd, "duiken ze op" en hurken ze snel of gaan ze weer zitten.
4. Als het woord ALFABET wordt genoemd, duikt iedereen op.
5. Als alle leerlingen aan de beurt zijn geweest om 'op te duiken', probeer dan wat woorden te spellen. Kies woorden die momenteel worden gebruikt tijdens de les.

BEWEEG- SPEL



Spel: Beweegmemory

Spelvormen:

- Oefenen met f of v

Benodigdheden:

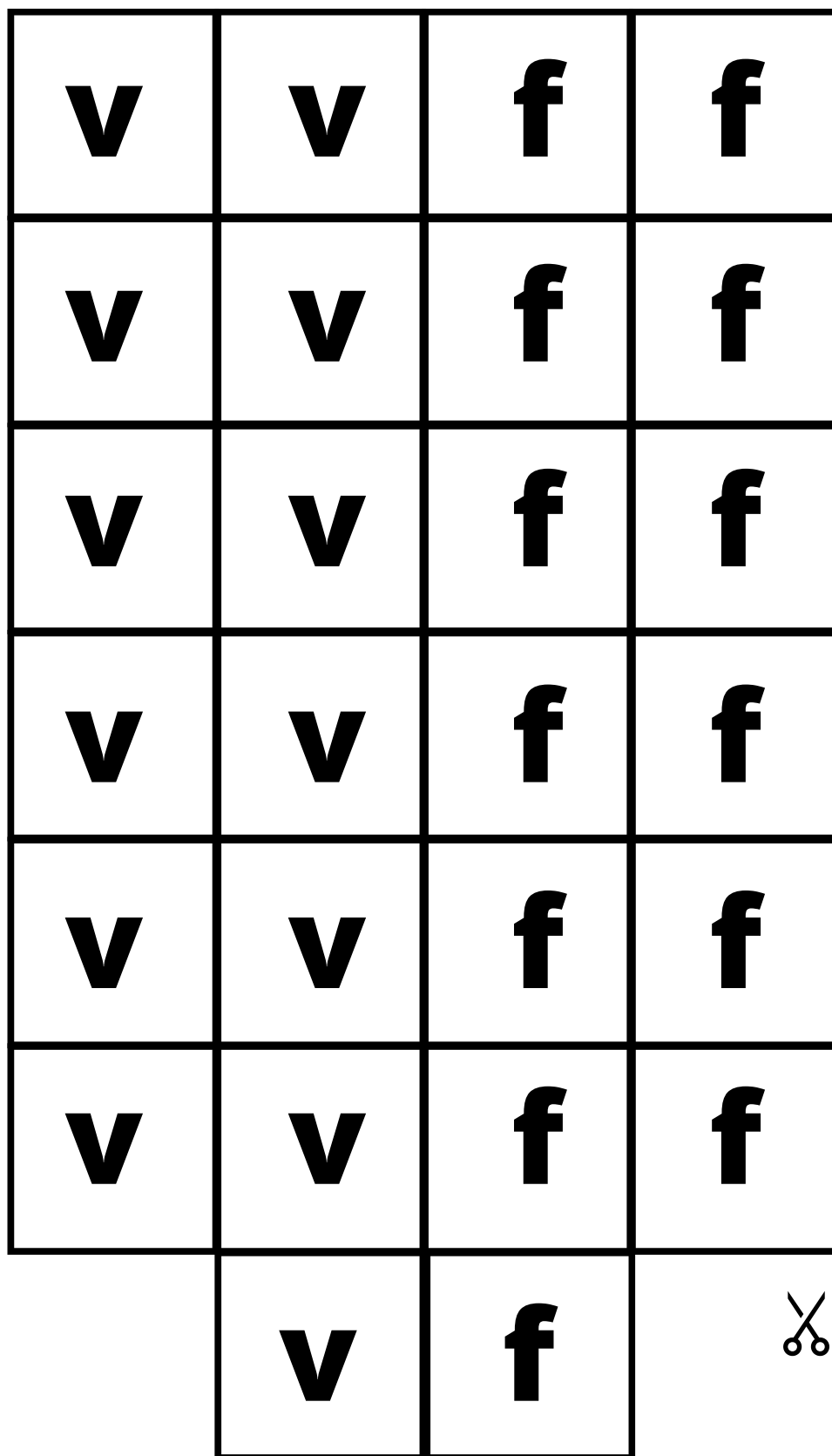
- A4 vel met de letters f of v en een A4 vel met afbeeldingen

Uitleg oefening:

1. Print de vellen uit en knip de kaartjes.
2. Verdeel de klas in groepjes van maximaal 4 kinderen.
3. Leg alle kaarten onderste boven op tafel. Per beurt draai je een kaartje om van de letters en een kaartje van de afbeeldingen.
4. De kinderen zoeken de ontbrekende letter van de afbeelding.
5. Draai je twee kaartje om die bij elkaar horen. Ren naar een afgesproken punt en schrijf hier het woord op.
6. Draai je twee verkeerde kaartjes om? Ren naar een afgesproken punt en weer terug. Hierna is de volgende aan de beurt.
7. Degene met de meeste kaartjes wint.

Voorbeeld: De afbeelding van een boef wordt omgedraaid. Je ziet de afbeelding + boe__. Het andere kaartje is de letter f. Bepaal zelf of deze combinatie klopt.

Uitknippen: letters f of v



Uitknippen: afbeeldingen letters f of v



BEWEEG- VIDEO



Beweegvideo

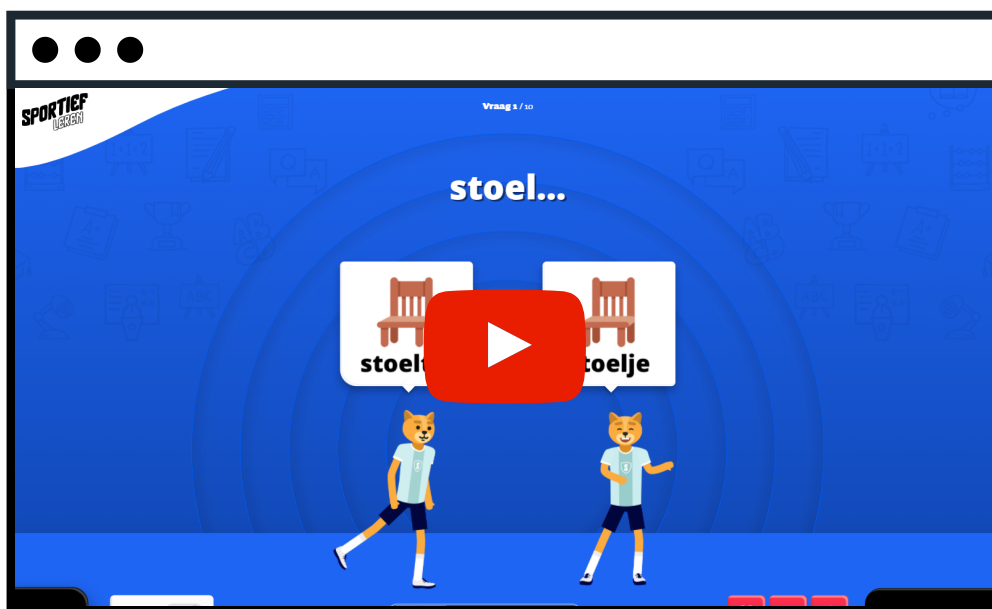
Oefenen met je of tje

Het is altijd makkelijk om een kant-en-klare oefening te gebruiken. Het enige wat jij hoeft te doen is de video te starten op het digibord!

Uitleg beweegvideo:

1. Klik op de video om te starten of kopieer de link in je browser.
2. Doe met heel de klas de basisbeweging na
3. Geef antwoord door de beweging na te doen
4. Het juiste antwoord verschijnt
5. Heel de klas doet het juiste antwoord na

Tip: Moedig je klas aan en doe zelf ook lekker mee!



Klik hier voor de video

of plak deze link in je browser: <https://www.youtube.com/watch?v=iTvHE9DUyC0>

BEWEEG- BELONING



Beweegbeloning

Bewegen? Dat moet beloond worden! Geef alle leerlingen die goed bezig zijn een beweegbeloning.

Uitknippen: beweegbeloning



Meer bewegen met je klas was nog nooit zo makkelijk

**Met Sportief Leren verander je alle schoolvakken
in een bewegend leren game. Binnen 5 minuten
staat je klas te springen!**

- Bewegend leren aansluitend op je eigen lesstof
- Oefenen op eigen niveau
- Stimulatie waardoor kinderen willen blijven spelen
- Onbeperkt eigen lessen maken
- Toegang tot alle lessen uit de catalogus
- Toegang tot alle lessen van andere leerkrachten
- Elke groep een eigen account met een klassenoverzicht

PROBEER GRATIS VIA
www.sportiefleren.nl





SPORTIEF
LEREN