

Spelhandleiding Ticket to the City

Inhoud

Tutorial.....	1
Doel van het spel.....	1
Speciale locaties op de kaart	2
Iconen.....	2
Finale.....	4
Speelscherm	4
Routekaart	6
Reisschema	7
Tips - Rangeer opdrachten	9
Tips – Omroep opdrachten.....	10

Welkom bij Ticket to the City! De industriële revolutie heeft de stad veranderd; de bevolking is toegenomen en de stroom reizigers groeit. Aan jullie de taak om een spoorwegnetwerk te creëren en deze mensen van A naar B te vervoeren. Goed nieuws! De stations staan al dankzij de inzet van de spoorwerkers; het is nu jullie taak om ze met elkaar te verbinden.

Tutorial

Voordat het officiële spel begint, speel je de tutorial. Hier maken jullie kennis met de opdrachten en puzzels die jullie in het spel gaan tegenkomen. Bij iedere geslaagde opdracht, verzamel je bouwstoffen en punten. Tijdens deze tutorial verzamel je 3 rails en 3 wissels om deze vervolgens te gebruiken voor het bouwen van je beginstation. Deze tutorial is een vast onderdeel, die je niet kunt overslaan.

Doel van het spel

Het doel van Ticket to the City is om een unieke spoorwegroute te bouwen. Ieder team heeft een ander doel, welke automatisch in de app verschijnt na het afronden van de tutorial. Kijk goed naar alle iconen uit de handleiding en waar ze voor staan en bedenk jullie strategie om jullie doel te behalen. Elke volbrachte taak brengt jullie een stap dichterbij jullie einddoel. Het team dat de meeste punten verdiend heeft aan het einde van het spel, wint Ticket to the City!

PAS GOED OP HET VERKEER

Speciale locaties op de kaart



Dit is de bouwkeet. In de app kun je jullie persoonlijke teamdoel terugvinden in de berichtenbox. Hier staan de routes welke je moet behalen. Bij de bouwkeet kun je je voltooide route claimen en hier punten voor ontvangen. Voor een kleine route ontvang je 20 punten en voor een lange route ontvang je 60 punten. Kleine route 1 claim je bij bouwkeet K1, kleine route 2 claim je bij bouwkeet K2 en de lange route claim je bij bouwkeet L. Op het moment dat je als eerste een route komt claimen ontvang je 10 bonuspunten. Claim je je routes binnen 10 minuten? Dan ontvang je 6 bonuspunten!

In het spelgebied staan 2 verschillende soorten stations.



Kleine stations zijn alleen door jouw eigen kleur team te claimen door 1 rails en 1 wissel te betalen. Met het claimen van een klein station verdien je 5 punten.



Grote stations zijn door 2 teams te claimen. Wees hier snel bij, want anders moet je 10 punten extra betalen bij de kiosk om het grote station te huren. Het kopen van een groot station kost 3 rails en 3 wissels. Het team dat als eerste het grote station claimt ontvangt 10 punten.

Iconen

Daarnaast staan er in het spelgebied verschillende soorten icoontjes. Je kunt interactie met deze icoontjes aangaan door ernaartoe te lopen. Op het moment dat het icoontje zich in jouw actiecirkel bevindt, opent deze zich automatisch. Er zijn 4 verschillende opdrachten en puzzels waarmee je bouwstoffen kunt verzamelen.



Dit zijn de **foto opdrachten**. Hier moet je een trein gerelateerde foto maken met je team. Lees goed wat voor foto je moet maken en verdien 1 rail.



Dit is de **treinfanaat**. Beantwoord zijn meerkeuzevragen over treinen en verdien 1 wissel.



Dit zijn de **rangeer opdrachten**. Breng de trein en wagons in zo min mogelijk zetten naar het juiste punt en verdien 2 wissels en 1 punt.

** Onderaan deze handleiding vind je wat handige tips betreffende deze rangeer opdrachten*



Dit zijn de **omroep opdrachten**. Je krijgt hier meerdere geluidsfragmenten te horen waar mededelingen worden gedaan over bepaalde treinen en routes. Luister goed naar de geluidsfragmenten, plan je reis en verdien hiermee 2 rails en 1 punt.

* Onderaan deze handleiding vind je wat handige tips betreffende deze omroep opdrachten

Personages

Naast de opdrachtpunten staan er ook verschillende personages in het spelgebied. Je kunt interactie met deze personages aangaan door ernaartoe te lopen.



Dit is de **conductor**. Hij controleert of jullie wel genoeg punten hebben om op deze plek te staan. Het aantal punten dat hij controleert loopt op naarmate de speeltijd verstrijkt. Hij controleert tussen de 10 en 60 punten. Heb je meer dan het gevraagde aantal punten? Dan ontvang je 5 punten van hem. Heb je minder dan het gevraagde aantal punten? Dan krijg je een boete van 5 punten.



Dit is de **machinist**. Hij heeft een raadsel voor je klaarliggen. Beantwoord zijn raadsel juist en verdien 1 rail.



Dit is de **passagier**. Ze is verdwaald. Gebruik hierbij de routekaart en wijs haar de weg en verdien 1 wissel.



Dit is de **zwartrijder**. Probeer uit zijn buurt te blijven! Kom je in contact met de zwartrijder? Dan kost dit je 10 punten.



Dit is de **verstrooide spoorwerker**. Hij is druk bezig met het bouwen van alle nieuwe spoorlijnen, alleen is hij een aantal rails verloren. Probeer binnen 2 minuten alle rails te vinden. De rails die je vindt mag je houden!

In het spelgebied zijn ook nog een aantal locaties te bezoeken. Je kunt gebruik maken van deze locaties door ernaartoe te lopen.



Dit is de **kiosk**. Deze verschijnt op het moment dat er een groot station gekocht is op de plek van het grote station. Hier kun je een groot station huren door 3 rails, 3 wissels en 10 punten te betalen.



Dit is het **spoorwegrestaurant**. Hier kun je één rails of één wissel tegen betaling van 5 punten krijgen. Op het moment dat je het spoorwegrestaurant hebt bezocht, wordt deze 10 minuten vergrendeld.

Finale

15 minuten voor het einde van het spel start de finale. Hier krijg je op dat moment ook bericht van. Tijdens de finale kun je 2 nieuwe locaties bezoeken.

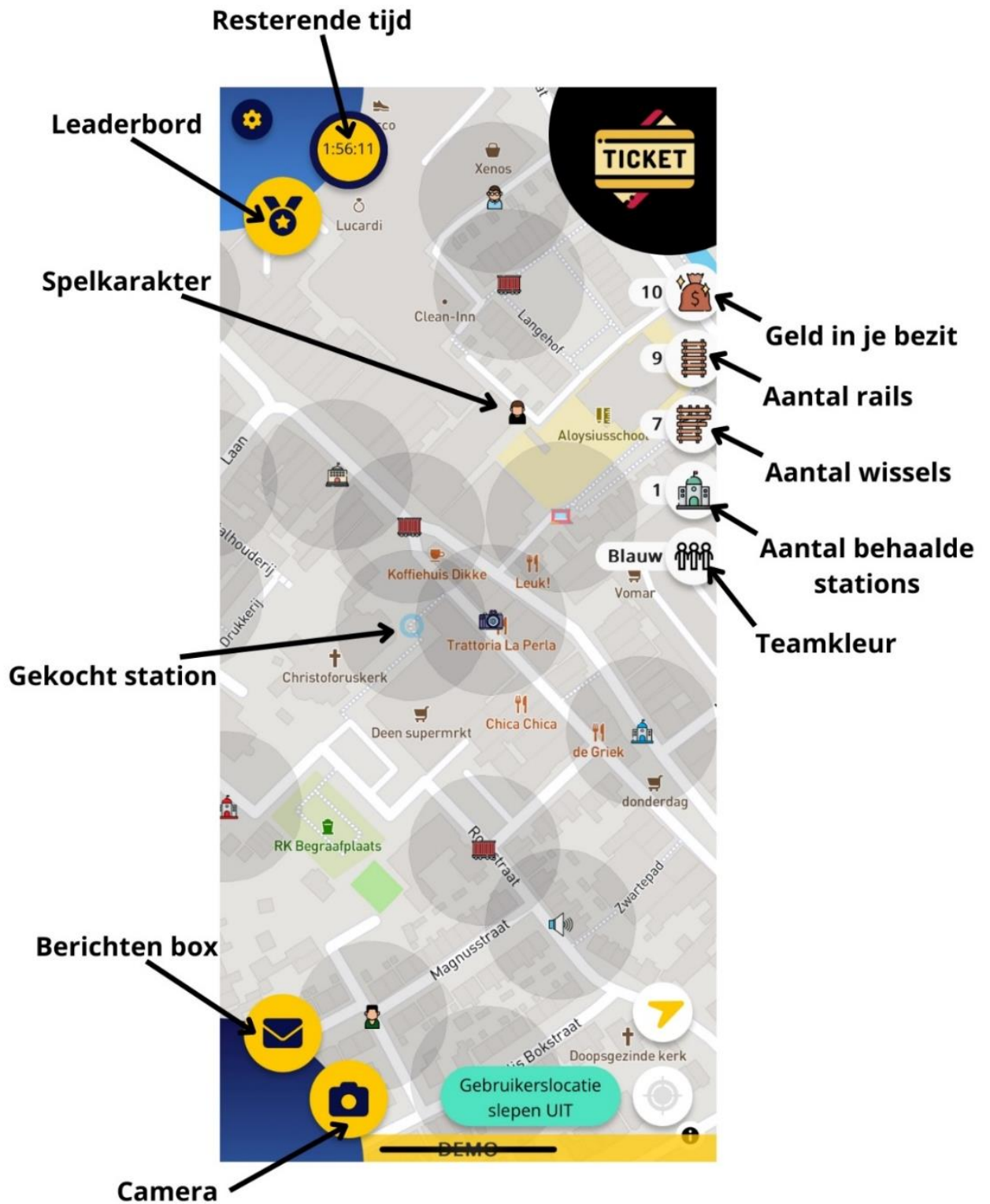


Dit zijn de wisselstations. Hier kun je rails voor wissels inruilen en wissels voor rails. Na een bezoek worden deze 3 minuten vergrendeld.



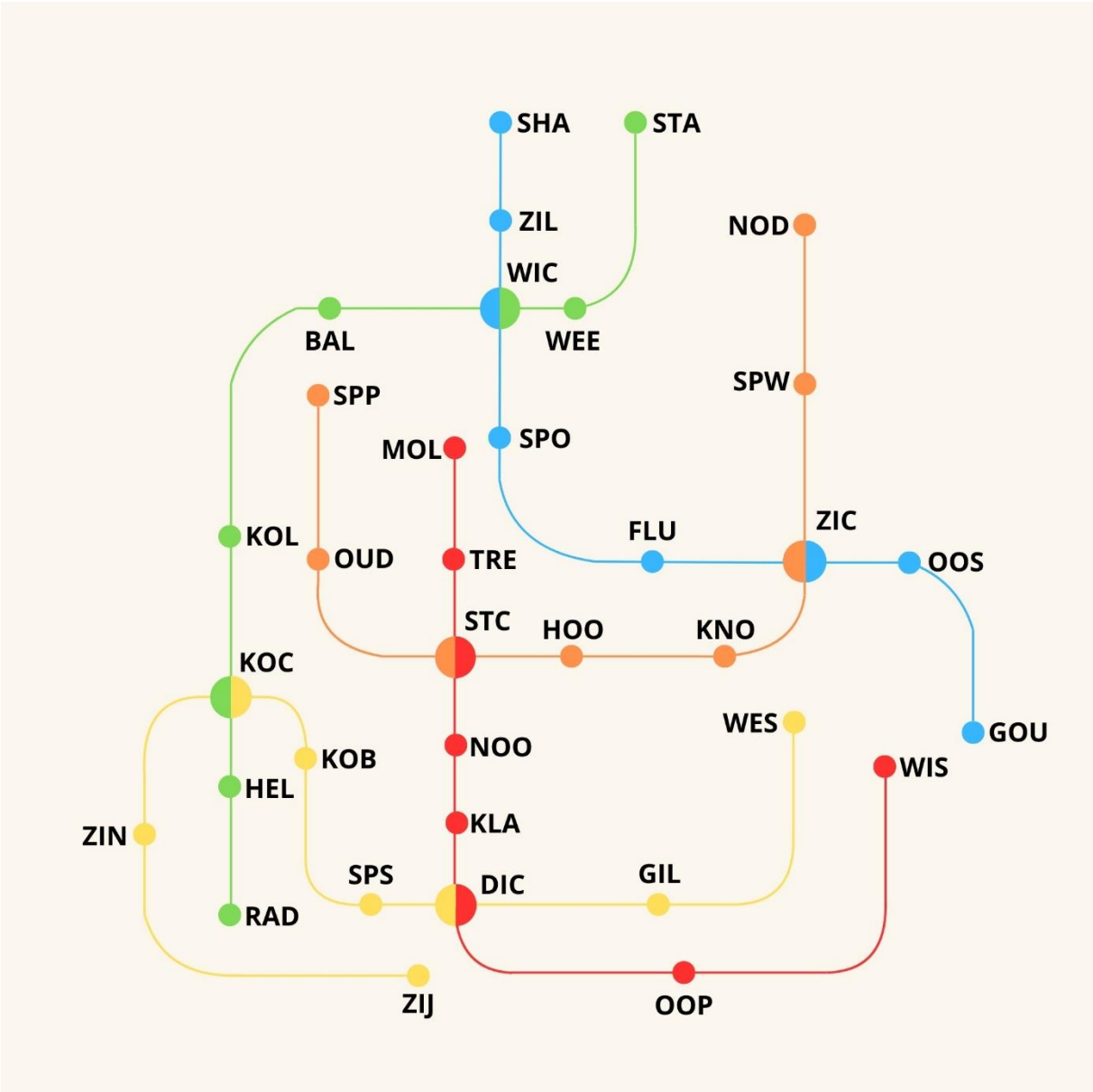
Dit zijn de bonusstations. Deze kun je kopen voor 2 rails en 2 wissels en geven je 5 punten. Wees er snel bij, want deze zijn door elk team te claimen.

Speelscherm



Tip: klik op het Leaderbord om de tussenstand van de andere teams te zien

Routekaart



Reisschema

Blauwe route

Van station Goudvallei (GOU) naar station Spoorhaven (SHA)

	GOU	OOS	ZIC	FLU	SPO	WIC	ZIL	SHA
Sneltrein	.00		.20			.50		.10
Stoomtrein	.05	.20	.35	.50	.05	.20	.35	.50
Oude trein	.15	.35	.55	.15	.35	.55	.15	.35

Van station Spoorhaven (SHA) naar station Goudvallei (GOU)

	SHA	ZIL	WIC	SPO	FLU	ZIC	OOS	GOU
Sneltrein	.20		.40			.10		.30
Stoomtrein	.00	.15	.30	.45	.00	.15	.30	.45
Oude trein	.45	.05	.25	.45	.05	.25	.45	.05

Oranje route

Van station Noorderdal (NOD) naar station Spoorpaleis (SPP)

	NOD	SPW	ZIC	KNO	HOO	STC	OUD	SPP
Sneltrein	.08		.24			.48		.04
Stoomtrein	.12	.25	.37	.49	.01	.13	.25	.37
Oude trein	.30	.50	.10	.30	.50	.10	.30	.50

Van station Spoorpaleis (SPP) naar station Noorderdal (NOD)

	SPP	OUD	STC	HOO	KNO	ZIC	SPW	NOD
Sneltrein	.09		.25			.49		.05
Stoomtrein	.42	.54	.06	.18	.30	.42	.54	.06
Oude trein	.55	.15	.35	.55	.15	.35	.55	.15

Rode route

Van station Wisselspoor (WIS) naar station Molenwijk (MOL)

	WIS	OOP	DIC	KLA	NOO	STC	TRE	MOL
Sneltrein	.03		.25			.58		.20
Stoomtrein	.05	.20	.35	.50	.05	.20	.35	.50
Oude trein	.10	.32	.54	.16	.38	.00	.22	.44

Van station Molenwijk (MOL) naar station Wisselspoor (WIS)

	MOL	TRE	STC	NOO	KLA	DIC	OOP	WIS
Sneltrein	.23		.45			.18		.40
Stoomtrein	.53	.08	.23	.38	.53	.08	.23	.38
Oude trein	.47	.59	.11	.23	.34	.45	.56	.07

Groene route

Van station Staalweg (STA) naar station Raderpoort (RAD)

	STA	WEE	WIC	BAL	KOL	KOC	HEL	RAD
Sneltrein	.25		.39			.00		.14
Stoomtrein	.33	.54	.15	.36	.57	.18	.39	.00
Oude trein	.45	.15	.45	.15	.45	.15	.45	.15

Van station Raderpoort (RAD) naar station Staalweg (STA)

	RAD	HEL	KOC	KOL	BAL	WIC	WEE	STA
Sneltrein	.29		.43			.04		.11
Stoomtrein	.15	.36	.57	.18	.39	.00	.21	.42
Oude trein	.30	.00	.30	.00	.30	.00	.30	.00

Gele route

Van station Zijdepoort (ZIJ) naar station Westenburg (WES)

	ZIJ	ZIN	KOC	KOB	SPS	DIC	GIL	WES
Sneltrein	.50		.06			.30		.46
Stoomtrein	.13	.27	.41	.55	.09	.23	.37	.51
Oude trein	.22	.47	.12	.37	.59	.21	.43	.05

Van station Westenburg (WES) naar station Zijdepoort (ZIJ)

	WES	GIL	DIC	SPS	KOB	KOC	ZIN	ZIJ
Sneltrein	.56		.12			.36		.52
Stoomtrein	.11	.25	.39	.53	.07	.21	.35	.49
Oude trein	.15	.40	.05	.30	.55	.20	.45	.10

Tips - Rangeer opdrachten

<p>Uitleg rangeeropdracht</p> <p>Dit is een rangeeropdracht. Je moet hier in zo weinig mogelijk zetten de bovenste situatie in de onderste situatie veranderen.</p> <p>Bij de rangeeropdracht kan alleen de trein rijden. De wagons kunnen niet zelf rijden en moeten verplaatst worden door de trein. De trein kan geen scherpe hoeken maken. Hiermee bedoelen we hoeken van meer dan 90°.</p> <p>Pagina 1 van 6</p> <p>Verder naar pagina 2</p>	<p>Uitleg rangeeropdracht</p> <p>Let op: De trein kan in 1 lijn meerdere onschperpe hoeken aan.</p> <p>Wist je dat ze zo'n halve ronde gebruiken om een trein om te keren?</p> <p>Pagina 2 van 6</p> <p>< 1 Verder naar pagina 3</p>	<p>Uitleg rangeeropdracht</p> <p>Dit is een voorbeeld hoe de opdracht opgelost kan worden. Als eerste rijdt de trein in 1 lijn naar voren.</p> <p>Pagina 3 van 6</p> <p>< 2 Verder naar pagina 4</p>
<p>Uitleg rangeeropdracht</p> <p>Vervolgens rijdt de trein tot de bocht naar achter. Hier keert hij zich om door gebruik te maken van de bocht. Daarna rijdt hij over de 2 flauwe hoeken naar de gele wagon en koppelt hij deze aan zich vast.</p> <p>Pagina 4 van 6</p> <p>< 3 Verder naar pagina 5</p>	<p>Uitleg rangeeropdracht</p> <p>Als de trein eenmaal aan de wagon gekoppeld is rijden deze naar voren over de 4 flauwe hoeken naar het eindpunt.</p> <p>Pagina 5 van 6</p> <p>< 4 Verder naar pagina 6</p>	<p>Uitleg rangeeropdracht</p> <p>Nu is de trein met de wagon bij het eindpunt aangekomen. Bij deze opdracht is het antwoord dus 3 zetten.</p> <p>Jullie mogen de volgende opdracht zelf proberen op te lossen!</p> <p>Pagina 6 van 6</p> <p>< 5 Verder</p>

Tips – Omroep opdrachten

The screenshot displays a mobile application interface with a dark blue background and three columns of content. Each column represents a page of audio tasks, with a close button (X) in a blue circle at the top left of each column.

Column 1 (Page 1 of 6):

- Uitleg omroep opdracht**
- Dit is de omroep opdracht. Bekijk de routekaart en het reisschema goed. De stations worden met afkortingen aangegeven op de kaart en in het reisschema.
- Bij deze opdracht moet je zo snel mogelijk een reis afleggen.
- Pagina 1 van 6
- Verder naar pagina 2

Column 2 (Page 2 of 6):

- Uitleg omroep opdracht**
- Pak de routekaart voor je. De treinen rijden alleen op hun eigen kleur route. Ze kunnen tussendoor niet van route wisselen. Voorbeeld: er rijdt een trein op de blauwe route. De trein rijdt naar het begin en het eindpunt van de blauwe route. Deze trein kan niet van zijn route afwijken, waardoor deze alleen op de blauwe route blijft en nooit op een andere kleur route zal rijden.
- Moet je tijdens de opdracht een reis maken van een kleur route naar een andere kleur route? Dan kan je dit doen door over te stappen.
- Er rijden 3 soorten treinen per route: de sneltrein, de stoomtrein en de oude trein. Deze treinen rijden allemaal een andere snelheid. Ze kunnen hierdoor langer of korter over dezelfde route doen.
- Pagina 2 van 6
- < 1 Verder naar pagina 3

Column 3 (Page 3 of 6):

- Uitleg omroep opdracht**
- Let op: De sneltrein stopt tussendoor alleen op de grote stations. Deze start zijn route wel op het beginstation en eindigt ook op het eindstation.
- Let op: Alle treinen rijden 1 keer per uur.
- Pagina 3 van 6
- < 2 Verder naar pagina 4

Column 1 (Page 4 of 6):

- Uitleg omroep opdracht**
- De vraag die bij de omroep opdracht gesteld wordt zal altijd beantwoord moeten worden met een open vraag. Soms reis je in de ochtend en kom je bijvoorbeeld om 8 uur aan op je bestemming. Vul dan als antwoord 0800 in.
- Om je een beetje op weg te helpen zal er eerst een voorbeeld gegeven worden.
- Pagina 4 van 6
- < 3 Verder naar pagina 5

Column 2 (Page 5 of 6):

- Uitleg omroep opdracht**
- Zet je geluid aan en luister naar de omroepberichten.
- Je bent op station Goudvallei (GOU). Het is nu 08.10 uur. Je moet een trein nemen waarmee je zo snel mogelijk op station Hoogkolenberg (HOO) aankomt. Om hier aan te komen moet je misschien wel overstappen. Hoe laat komt de trein die jij neemt aan op station Hoogkolenberg?
- Pagina 5 van 6
- < 4 Verder naar pagina 6

Column 3 (Page 6 of 6):

- Uitleg omroep opdracht**
- Je neemt 2 keer de oude trein. Dan kom je om 09.50 aan op je bestemming. Het antwoord is dus 0950.
- Nu mogen jullie het bij de volgende opdracht zelf proberen!
- Pagina 6 van 6
- < 5 Verder

At the bottom of the screen, there is a progress bar with a play button icon in the center. The progress bar shows a duration of 00:00 on the left and 00:11 on the right.