



# KOLONISTEN

CITYGAME

Vandaag is de stad jullie speelveld voor spannende **Kolonisten citygame**. Verzamel grondstoffen, bouw handelswegen, dorpen en steden en wordt een ware kolonist.

Net zoals bij het bordspel kun je ontwikkelingskaarten en ridderkaarten kopen en **steden en dorpen plunderen**. Werk samen met andere teams, handel met fictieve handelaars of voer een van de extra foto-opdrachten uit, zoals: 'Maak een foto van hoe jullie de stad plunderen'. Hoe creatiever jullie zijn, hoe **meer punten** jullie verzamelen en hoe groter de kans is dat jullie team wint.

Al lopend door de stad krijg je een steeds duidelijker beeld van jullie speelveld. Je ontdekt steeds meer van de spelkaart en komt **grondstoffen** tegen die je team nodig heeft. Jullie gaan samen op zoek naar de juiste grondstoffen en proberen straten, dorpen en steden van het andere team te **veroveren**. Het is de bedoeling dat je als team een goede nederzetting maakt, zodat jullie de anderen verslaan en het spel winnen.

**PAS GOED OP HET VERKEER!**




**LIZ** EVENTS  
UITJES SPECIALIST

LIZ EVENTS  
RENSGARS 5, 1741 BR SCHAGEN  
[WWW.LIZEVENTS.NL](http://WWW.LIZEVENTS.NL) | [INFO@LIZEVENTS.NL](mailto:INFO@LIZEVENTS.NL)


# Uitleg Kolonisten

Net als in het bordspel moet je er voor zorgen dat je zoveel mogelijk grondstoffen verzamelt en hiermee dorpen en steden bouwt om overwinningspunten te verdienen.

Op je telefoon zie je een kaart van het centrum met daarop dorpen, banken en kathedralen. Loop naar jouw kleur dorp toe en zie dat het speelveld daarom heen jouw kleur krijgt. Dit is jouw speelveld.

Je speelt het spel door rond te lopen en acties uit te voeren. Als jullie rondlopen zie je op je telefoon jullie spelkarakter  bewegen op de kaart. Over de normale kaart van de stad waar je bent is een zeshoekig patroon getekend. Elk vakje is een gebied waar een bepaalde grondstof aanwezig is. In het begin van het spel is het speelveld nog niet ontdekt. Als je rondloopt zul je de gebieden ontdekken en krijg je eenmalig de grondstof die bij het ontdekte gebied hoort.

## START VAN HET SPEL

Loop naar julie dorp toe (dezelfde kleur als jullie spelkarakter). Als je in de buurt bent van je dorp zullen er icoontjes  rondom het gebied verschijnen. Klik op een van deze icoontjes om een weg te bouwen. Zie de pagina "Acties in het spel" voor alle mogelijkheden.

## GRONDSTOFFEN

Elk dorp dat je bouwt grenst aan een aantal gebieden die grondstoffen op kunnen leveren. Elke minuut krijg je een aantal van deze aangrenzende grondstoffen. De volgende grondstoffen zijn in het spel aanwezig:



Graan

Erts

Baksteen

Wol

Hout

**Let op :** Je kan als team maximaal 15 van elke grondstof bezitten.



## Acties in het spel

Met behulp van de grondstoffen kun je verschillende acties uitvoeren. Klik op een van de 'Actie' icoontjes op je telefoon om ze te gebruiken.



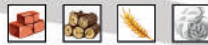
### Weg bouwen



Bouw een weg langs een zijde van een zeshoek. Je kan alleen een weg bouwen die verbindt met een van je andere wegen.



### Dorp bouwen



1 punt

Bouw een dorp. Het dorp levert grondstoffen op van de aangrenzende gebieden. Je kan alleen een dorp bouwen aan een weg van je eigen team op minimaal 2 weglengtes afstand van een ander gebouw.



### Stad bouwen



2 punten

Bouw een dorp uit tot een stad. Een stad zonder stadsmuur kan worden geplunderd door een vijandelijke ridder. Als een stad geplunderd wordt verandert deze weer in een dorp. Een stad kan alleen op minimaal 2 weglengtes van een ander gebouw geplaatst worden.



### Stadsmuur



+ 1 punt

Een muur die je stad beschermt tegen vijandelijke plundertochten. Een stad met een muur is 3 overwinningpunten waard.



### Ontwikkelingskaart kopen



Een ontwikkelingskaart kan de volgende mogelijkheden bevatten:

- Ridderkaart
- Bibliotheek (1 overwinningpunt)
- Wegenbouw (2 gratis wegen)
- Stadsmuur (1 gratis stadsmuur)





### Ridderkaart uitspelen



Een ridder (boven in beeld)

Je spelkarakter verandert in een ridder en kan extra acties uitvoeren: een vijandelijke ridder neutraliseren, de struikrover verjagen en een vijandelijke stad plunderen. Je kan een ridderkaart alleen uitspelen als je je in een gebied rondom je stad of dorp bevindt.



### Stad plunderen

Je moet ridder zijn

Zorg er voor dat de vijandelijke stad zich in je actiecirkel bevindt en klik op deze stad. Je krijgt hier 3 x  2x  voor en je spelkarakter verandert weer in een kolonist.



### Struikrover verslaan

Je moet ridder zijn

**1 punt**

Als een struikrover zich in een van de gebieden rondom een dorp of stad bevindt krijg je per beurt een grondstof minder. Zorg er voor dat je een ridder bent en de struikrover zich in je actiecirkel bevindt. Klik op de struikrover en val hem aan. De struikrover zal een tijd lang verdwijnen.



### Handelen met handelaar

10 van een grondstof

**3 punten**

Er lopen verschillende handelaren rond in het spel die elk een andere grondstof willen.



### Handelsroute met ander team

**1 punt**

Als je op de handelsknop drukt kan je kiezen uit twee opties. Als eerste druk je op de knop '**Handelscode genereren**'. Ga met deze code naar een ander team toe en laat dit team op de knop '**Handelscode invoeren**' drukken en geef de code die ze in moeten voeren. Je krijgt dan beide **4 grondstoffen** van één soort.



### Bank

**1 punt**

Als je een van je wegen met een bank verbindt, kan je gunstiger grondstoffen ruilen. Als je met 1 bank verbonden bent kan je 1:3 ruilen en als je met 2 banken verbonden bent kan je 1:2 ruilen. Tevens krijg je per verbonden bank een overwinningspunt.





## Kathedraal

5 punten

Als je een van je wegen verbindt met een kathedraal krijg je hier 5 overwinningspunten voor.

## De Grootste Riddermacht

5 punten

Vanaf 5 gekochte ridderkaarten ding je mee naar de grootste riddermacht. Als je als eerste de meeste ridders hebt levert dit 5 overwinningspunten op. Een ander team kan deze punten afpakken door zelf meer ridders dan jij te krijgen. Ridderkaarten hoeven niet uitgespeeld te zijn om mee te doen met deze telling.



# Speelscherm

