



TICKET TO THE CITY

Welkom in een stad die staat te springen om nieuwe treinverbindingen. In *Ticket to the City* kruip je met je team in de huid van spoorwegbouwers die het ene na het andere station met elkaar verbinden. Elke leg rails brengt jullie dichterbij de overwinning, maar pas op: andere teams liggen op de loer om net dat ene cruciale station voor jullie neus weg te kapen!

Door opdrachten te voltooien en puzzels op te lossen, verzamel je het materiaal om nieuwe spoorlijnen aan te leggen. Werk slim samen, saboteer je tegenstanders waar mogelijk en claim strategische routes. Wie bouwt de langste spoorlijn? Wie helpt de passagiers het snelst vooruit? En wie durft de zwartrijder de pas af te snijden?

Zet je schrap: de stad is groot, de concurrentie is fel en jullie tijd is beperkt. Alleen het team met de beste tactiek én stalen zenuwen sleept de overwinning binnen.

Iedereen aan boord... en succes!

PAS GOED OP HET VERKEER!

Doel van het spel

Het doel van *Ticket to the City* is eenvoudig: verzamel zo veel mogelijk punten door routes tussen stations aan te leggen en opdrachten uit te voeren. Elke keer dat jullie rails aanleggen en een station claimen, komen jullie dichterbij de winst. Maar let op: andere teams kunnen jullie te slim af zijn door net vóór jullie dat ene cruciale station te pakken. Wie aan het einde van de speeltijd de meeste punten heeft, is de winnaar!

Ieder team heeft routes toegewezen gekregen. Welke dit zijn? Dat vind je rechtsboven in je scherm onder het tabje routes.

Spelkarakter



Met je spelkarakter loop je rond over het scherm. Rondom je karakter zie je een actiecirkel. Alles wat zich hierin bevindt kan je doen.

Stations



Overal in de stad vind je stations. Aan het nummer kun je herkennen welk station het is. Ook wordt er aangegeven hoeveel rails je nodig hebt om het station te claimen. Claim je twee stations die met elkaar in verbinding staat, krijg je de route.



Heeft het station één streep dan betekent dit dat dit station maar door één van de teams geclaimd kan worden (deze stations worden ook weergegeven met het zwarte rondje). Zodra één team dit station geclaimd heeft kan een ander team deze niet meer claimen, waardoor ze mogelijk hun route moeten aanpassen. Denk tactisch na om het andere team te saboteren.



Dit station heeft 2 strepen dus kan door 2 teams geclaimd worden. 3 strepen betekend te claimen door 3 teams. Dit is afhankelijk van met hoeveel teams je speelt.

Rails verzamelen

Om stations te kunnen claimen moet je rails verzamelen. Die doe je door opdrachten te doen. Hoeveel rails je hebt zie je aan de rechterkant van je scherm onder het tabje rails.

Er zijn 6 verschillende opdrachten en puzzels waarmee je rails kunt verzamelen.



Foto opdracht: maak een trein gerelateerde foto met je team en verdien **1 rails**.



Vraag opdracht: Beantwoord een meerkeuzevraag over treinen en verdien **1 rails**.



Rangeer probleem: Hier zijn twee verschillende opdrachten die je kunt krijgen, volg het juiste spoor of onthoudt de juiste volgorde. Verdien **2 rails**.



Spoor leggen: Zorg dat de trein op de volgende locatie komt door het juiste spoor te leggen. Je moet alle witte vlakjes vullen met spoordelen. Verdien **2 rails**.



Aankoppelen: Verplaats de obstakels zodat de wagon kan worden aangekoppeld. Verdien **2 rails**.



Omroeper: Je moet je reis plannen van het ene naar het andere station. Het kan zijn dat er vertraging of andere problemen zijn. Luister goed naar het **omroepbericht** en gebruik de **routekaart** en de **reistijden** die aan het einde van deze handleiding zijn toegevoegd om de juiste route te bepalen. **Verdien 3 rails.**

Personages

In het spel lopen verschillende personages rond. Probeer ze te helpen of te ontwijken.



Passagiers: Op het speelveld kom je verschillende passagiers (dit is een voorbeeld van één van de passagiers) tegen die je hulp nodig hebben. Help de passagiers verder met behulp van de **Routekaart** verderop uit de handleiding.



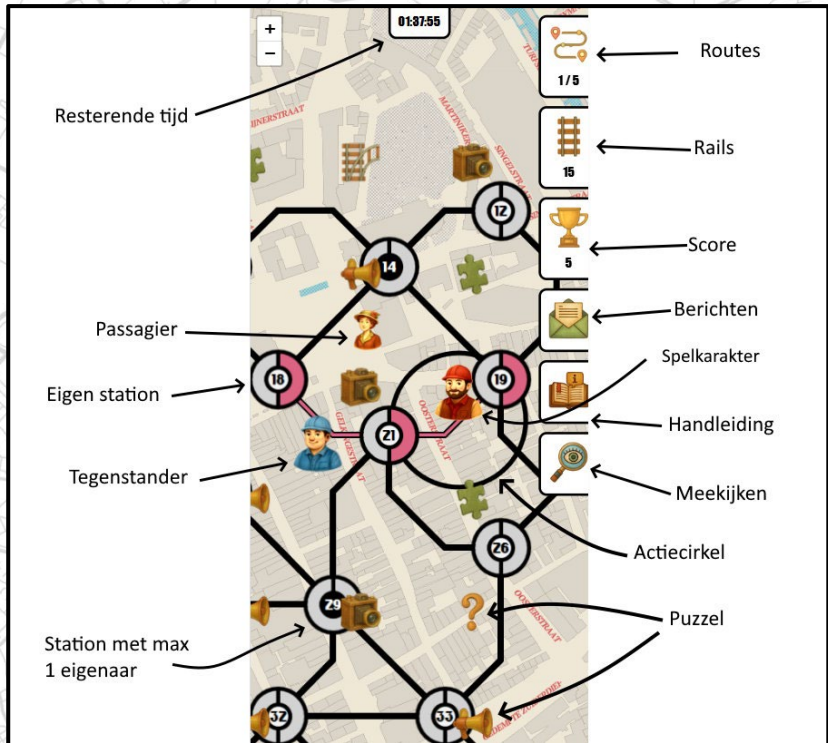
Zwartrijder: Let op! Er bevindt zich een zwartrijder op jouw geclaimde route. Deze route levert je nu minder punten op. Identificeer de zwartrijder om weer de volledige punten te krijgen.

Alle routes behaald?



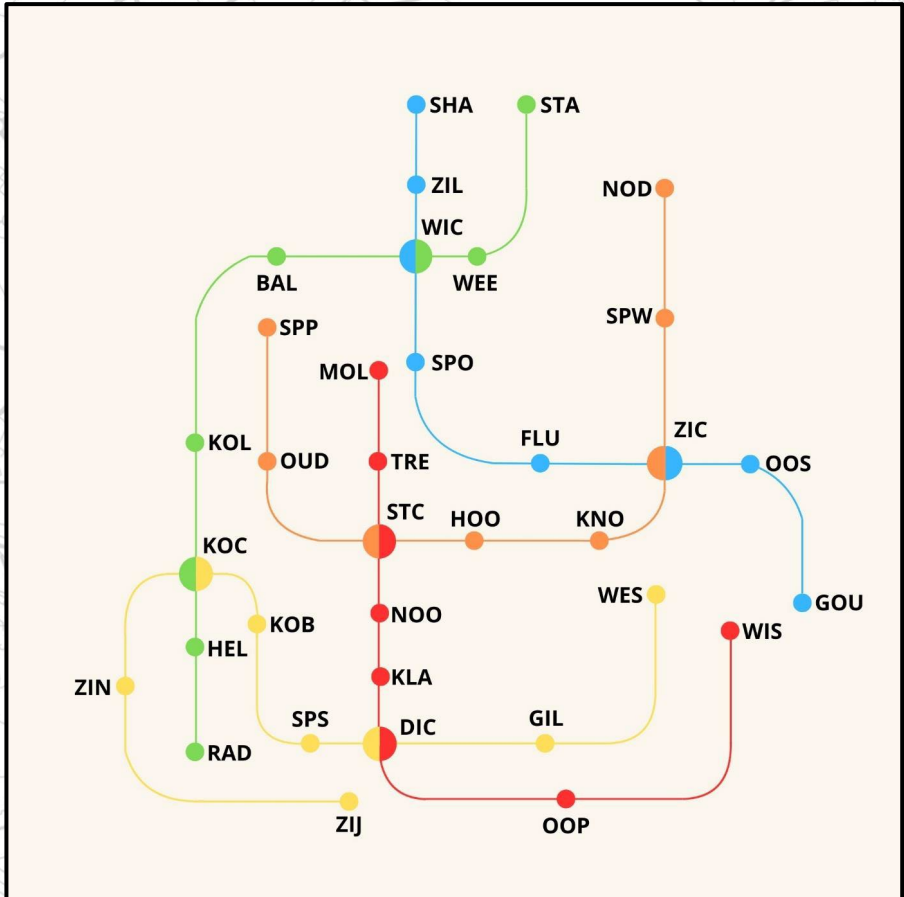
Heb jij alle routes al behaald? Goed gedaan! Je kan nog extra punten verdienen door bij de start en eindstations van de behaalde routes stationsrestaurants te kopen. Deze kosten **4 rails** en leveren **3 punten** op!

Speelscherm



Routekaart

Deze heb je nodig voor omroeper opdracht en passagiers.



Stations

BAL - Balderveen	MOL - Molenwijk	STA - Staalweg
DIC - Dijkstad	NOO - Nootberg	STC - Stolwijk
Centraal	NOD - Noorderdal	Centraal
FLU - Fluweelbrug	OOP - Oostpoort	TRE - Trechterdam
GIL - Gilderveen	OOS - Oosterveen	WEE - Weesdorp
GOU - Goudvallei	OUD - Oudewoud	WES - Westenburg
HEL - Helden	RAD - Raderpoort	WIC - Wilburg
HOO - Hoorbeek	SHA - Spoorhaven	Centraal
KLA - Klaarhof	SPW - Spaarwoude	WIS - Wisselspoor
KNO - Knorrendam	SPO - Spoorwijk	ZIJ - Zijdepoort
KOC - Kootwijk	SPS - Spaarstad	ZIC - Zilverdam
Centraal	SPP - Spoorpaleis	Centraal
KOB - Kootbeek		ZIL - Zilverpoort
KOL - Kolendam		ZIN - Zinnemeer

Reistijden

Bij de omroep puzzels moet je reistijden uitrekenen. Gebruik hiervoor de volgende informatie:

Er zijn twee treinsoorten, een sneltrein en een stoptrein.

Sneltrain

- Stopt op:
 - alleen op begin en eindstations
 - kruispunten met andere lijnen.
 - Voorbeeld groene route stopt sneltrein alleen op RAD, KOC, WIC, en STA.
- Reistijd:
 - Tussen twee stations is de reistijd 8 minuten.
 - Voorbeeld, van RAD naar WIC te rijden kost 16 minuten.

Stoptrein

- De stoptrein stopt op alle stations van een lijn.
- De reistijd tussen twee stations is 5 minuten.
- Voorbeeld: Om vanaf station HEL naar BAL te rijden kost 15 minuten.

Overstappen

- Overstappen op een andere trein kost altijd 6 minuten.
- Voorbeeld: Van station ZIN naar KOL kost 5 plus 6 plus 5 is 16 minuten. Het overstappen van een stoptrein naar een sneltrein op dezelfde route kost ook 6 minuten overstaptijd.