



ESCAPE
THE CITY

www.lizevents.nl



ESCAPE THE CITY

Dr. Crypto is gesignaleerd in jullie stad en hij heeft meerdere mensen gegijzeld! Hij houdt ze vast in hermetisch afgesloten kamers verspreid over de stad en wil losgeld voor elke gijzelaar.

Als freelance misdaadbestrijders hebben jullie de opdracht gekregen de gijzelaars vrij te krijgen door de cryptische puzzels/raadsels van Dr. Crypto op te lossen.

Voor elke bevrijde gijzelaar krijgen jullie € 500.000.

Dr. Crypto heeft in de stad allerlei aanwijzingen verstopt die je kunnen helpen de codesloten van de kamers te kraken. Je kunt ook bonussen verdienen door het vinden van aanwijzingen, kamers en je snelheid met het oplossen van de puzzels.

Welk team heeft de beste tactiek, lost de meeste puzzels op en bevrijdt zo de meeste gijzelaars? Het team dat aan het einde van het spel het meeste geld heeft wint Escape the City!

PAS GOED OP HET VERKEER!



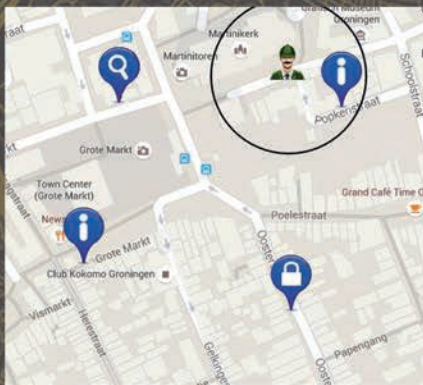
LIZ EVENTS
UITJES SPECIALIST

LIZ EVENTS | ESCAPE ROOM SCHAGEN
GROTEWALLERWEG 3-04, 1742 NM SCHAGEN
WWW.LIZEVENTS.NL | INFO@LIZEVENTS.NL

Uitleg Escape the City

De locaties van de kamers zijn nog niet bekend, maar die ga je vinden naarmate je de stad meer en meer ontdekt. Alle kamers zijn afgesloten met een cijferslot. Verspreid over de stad liggen aanwijzingen. Ga hier naar op zoek en verzamel alle aanwijzingen van een kamer om de code te ontcijferen. De kleuren geven aan bij welke kamer de aanwijzingen horen. Elke kamer heeft een verschillend aantal aanwijzingen (de cijfercode geeft aan hoeveel aanwijzingen er zijn).

Op het scherm zie je jezelf rondlopen met een rode actiecirkel om je heen. Je kunt icoontjes aanklikken als deze zich in je actiecirkel bevinden.



Nog te ontdekken

Krijg deze in je actiecirkel en ontdek of hier een kamer of een aanwijzing ligt. Ontdek je een kamer, wees dan snel. Als je de gijzelaar binnen 15 minuten bevrijdt ontvang je een bonus van € 200.000.



Aanwijzing

Hier verschuilt zich een aanwijzing. Door erop te klikken kun je de aanwijzing zien. Hierna kun je hem altijd raadplegen.



Kamer

Hier zit een gijzelaar gevangen, vind je een kamer, dan ontvang je € 50.000.

Weet je de code? Voer deze dan in. (hiervoor hoef je niet in de buurt van de kamer te zijn). Code goed en gijzelaar bevrijdt, je verdient € 500.000.

Code fout? Helaas dit kost je € 50.000.



Bonuspuzzel

Dit zijn extra losse op zichzelf staande puzzels. Je hebt geen extra hints nodig om deze op te kunnen lossen. Bonuspuzzel goed? Je verdient € 100.000.



Handlanger

In het spel verschijnen zo nu en dan handlangers van Dr. Crypto in de stad. Je kunt extra geld verdienen door de handlanger uit te schakelen. Dit doe je door de handlanger in je actiecirkel te krijgen. Het icoontje van de handlanger

verandert dan in . Nu kun je de handlanger neerschieten.

Opgelet: Een handlanger kan maar één keer neergeschoten worden. Dus probeer het eerste team te zijn dat de verschenen handlanger neerschiet en verdien € 200.000.

Hint vragen

Heb je een kamer gevonden? Maar kom je niet uit de aanwijzingen? Vraag een hint! Deze kun je vinden door op een kamer te klikken en naar beneden te scrollen bij de cijfercode. Elke hint kost je € 100.000, dus denk er goed over na.

Probeer in 1,5 uur zoveel mogelijk kamers open te breken zodat je zoveel mogelijk geld verdient. Het team dat aan het einde van het spel het meeste geld heeft, heeft gewonnen. Door op het  te klikken zie je hoeveel geld je hebt binnen gehaald en hoeveel je hebt verloren.

Wees snel... de klok tikt!!

Voorbeeld puzzel

Bij deze voorbeeld puzzel horen de volgende 3 aanwijzingen.



Aanwijzing 1

$$\text{diamond} + \text{diamond} = 8$$



Aanwijzing 2

$$\text{cube} + \text{eye} + \text{eye} = 12$$



Aanwijzing 3

$$\text{eye} + \text{diamond} = 9$$



Cijferslot van de kamer waarin de gijzelaar zit:

↑	↑	↑
1	1	1
↓	↓	↓

Openen

Hint kopen (100.000 euro)

Bij deze puzzel moet je er zelf achter zien te komen dat je de waarden van de kubus, de diamant en het oog moet zien te achterhalen om het slot te kunnen openen. In dit geval kan je uit de eerste hint achterhalen dat de diamant gelijk is aan 4. De 3e hint leert je vervolgens dat het oog gelijk moet zijn aan 5. Zo kan je vervolgens met de 2e hint achterhalen dat de kubus gelijk is aan 2.

De cijfercombinatie van de kamer is dus : 2 4 5.



ESCAPE THE CITY

TIPS



Elke gijzelaar heeft een kleur. Vind alle aanwijzingen van die kleur. Combineer ze en ontcijfer de code om de gijzelaar te bevrijden.



Het is niet verstandig een poging te doen om de gijzelaar te bevrijden als je nog niet alle aanwijzingen van die kleur hebt gezien. Je hebt ze echt allemaal nodig.



Je hoeft NIET terug naar de plek van de gijzelaar om de code in te voeren. Je kunt dit overal doen als je al een keer bij de gijzelaar geweest bent.



Sommige teams vinden het handig om pen en papier mee te nemen of zetten aantekeningen in hun mobiel.



Eenmaal een aanwijzing gevonden, dan kun je deze altijd en overal opnieuw openen.



Denk goed na voor je een antwoord invult. Een fout antwoord kost geld.