

Bates ontwikkelt en produceert sinds 1910 geavanceerde vulmachines voor het vullen van papieren of plastic ventielzakken, open-mond-zakken en bigbags. Bulkgoederen zoals kolen, zand, suiker, granulaat, potgrond, zout, hooi, hout(vezels), diervoeder en korrels en poeders in alle soorten en maten worden stofvrij, efficiënt en in de juiste hoeveelheden verpakt en gestapeld.

Bates levert zowel de vulmachines als de randapparatuur zoals sealers, opstekers, palletiseer-robots en wegers.

Alles om uw proces snel en storingsvrij te laten verlopen.

GP 600 vulmachine voor ventielzakken (via vrije val)

Deze vulmachine is geschikt om onder een nettoweegschaal geplaatst te worden, om vervolgens ventielzakken af te vullen. Het af te vullen product (granulaat-flakes) wordt vanuit de weegschaal op een tussenklep gestort. Bij productvraag lost deze klep via een verticale vulmond in de ventielzak. De vulmond is voorzien van een klem om de zak tijdens deze vulling vast te houden. Tijdens vulling wordt de zak ondersteund. Weging vindt plaats in de voorweger (nettoweging) via grof- en fijndosering. Besturing door een Siemens PLC in combinatie met een Brann&Luebbe elektronisch weegstelsel. Bates vulmachines voldoen aan ijknormen.

Productrange: Bates GP 600 machines worden sinds 50 jaar gebruikt voor: zand, straalgrit, kunstmest, PE granulaten, veevoederbrokken, grasbrokken enz.

Opties voor automatisering, ook later toe te voegen:

- VS 600 thermische/ultrasoon ventielsluiters
- BA 750 opsteekautomaat voor ventielzakken
- PS 600 (robot)palletiser

Specificaties

- ✓ Capaciteit tot max. 600 zakken per uur.
- ✓ Ventielmaat 100-150 mm vlakgemeten.
- ✓ Weegrage 5- 50 kg, ijkwaardig.
- ✓ Luchtverbruik 30 NI/zak, 6 bar
- ✓ Elektrisch verbruik 0,5 kWh
- ✓ Aansluitmogelijkheden voor afzuigapparatuur



Voor meer informatie kunt u contact met ons opnemen voor het maken van een afspraak of het aanvragen van een offerte. Wij onderzoeken graag samen met u de mogelijkheden en configureren de meest optimale oplossing voor uw situatie.